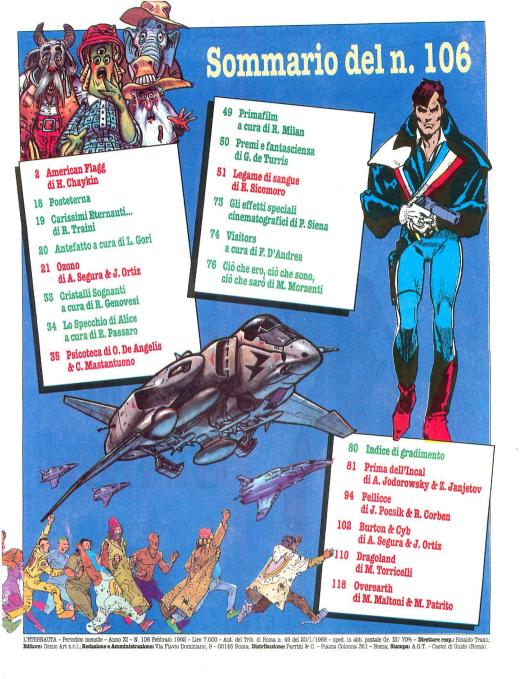


# IN EDICOLA!





HOWARD CHAYKIN















","LA
CHIAMO'
"PASSARE
DUE
SETTIMANE
SUITE
MONTAGNE
RUSSE".

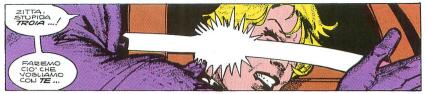












































roki kettyk ketky le al dini innais, frie PleyUSA pro-MEGLIO ofalt TORNARE INDIETRO FINO A OOPS ... \_art sub med sidia bsidiry of ow)f

oft ent-who Delolly

μιβperly of-Us offered for to de la Crist.ld Developmia w owned suary Fourth Macadus

HUH!?

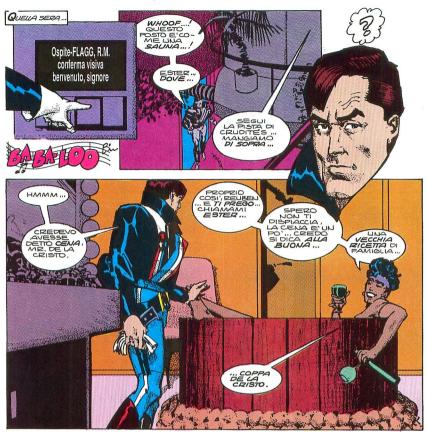


















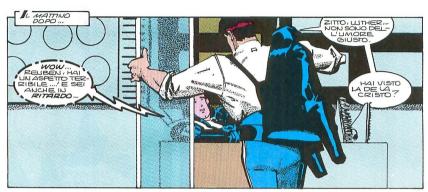
































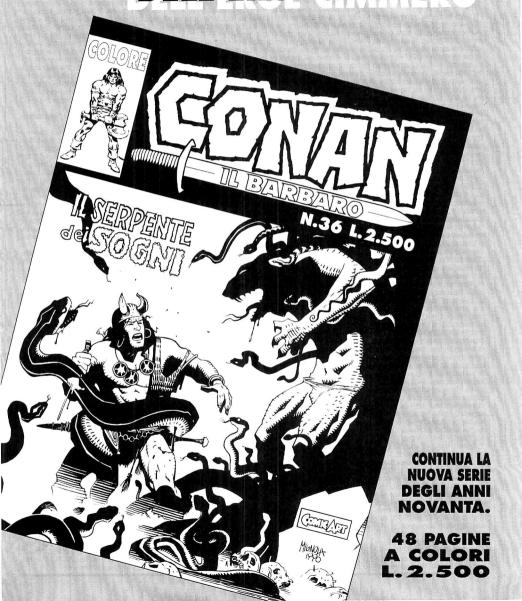








## LE ORIGINI E LA NASCITA DELL'EROE CIMMERO



### Posteterno

aro Eternauta, ti scrivo perché tirato in ballo da un certo Guido Fornara nella posta del numero 102. Credevo di essere stato sufficientemente chiaro. Nella mia lettera precedente (n. 98) esprimevo un MIO dubbio sulla linea editoriale de "L'Eternauta", lasciando, in chiusura, aperte tutte le possibilità sul futuro del giornale, ben sapendo che era un MIA opinione e che altri la potevano pensare diversamente. Ben ! venga quindi il signor Fornara che. forse facendo un po' di confusione tra riviste d'autore e semi-fanzine. apprezza i vostri sforzi per far conoscere al grande pubblico autori giovani ed inesperti.

Non ho niente contro gli esordienti. sia ben chiaro: non posso accettare che in certi numeri ci siano 3-4 serie consecutive affidate a loro. Ma questo è il MIO PARERE, e non un giudizi assoluto. Quello che mi è un po' dispiaciuto è il fatto che nella tua risposta, caro Eternauta, hai parlato di "lettori intransigenti" riferendoti indirettamente a me: non sono mai stato intransigente in vita mia (quantomeno cerco di non esserlo, forse fino all'eccesso) e mi dispiace essere stato "timbrato" con un aggettivo ingiusto. Se ti fossi riletto la mia lettera sul n. 98, forse non avresti risposto a quel modo. Niente mi leva dalla testa che la "linea verde" sia stata suggerita da una certa difficoltà editoriale: "Tor-pedo" prende il volo, "Blueberry" tornato nelle mani di Giraud e tanto promesso va a finire sul "Grifo", è la concorrenza in genere che si accaparra le migliori cose degli ultimi anni. Forse queste piccole gocce di veleno sono dovute ad una sorta di ritorsione nei confronti di una accusa ingiusta, non farci caso...

Questo lettore intransigente, poi, nei giorni scorsi ha rinnovato sia l'abbonamento a "Comic Art" che a "L'Eternauta", perché fino a che sulle vostre pagine ci saranno capolavori come "Le torri" di Hermann, "American Flagg", "Nestor Burma", "Den", "Il Cristallo Maggiore" e tanti altri, io non vi lascerò mai. Cari Saluti.

Massimo Ronati

P.S.: Nella posta del n. 84 di "Comic Art", ho letto della vostra intenzione di "ristampare le opere più rilevanti" già pubblicate su riviste concorrenti: questa sì che sarebbe una sciocchezzal Sarebbe un insulto verso gli appassionati (quei 5.000 quasi beffeggiati nella risposta...).

Caro Massimo, è sempre un piacere rispondere alle tue lettere nelle quali riscopro sempre il "pathos" dell'amatore di fumetti. Nel numero scor-

mi proponeva gli stessi quesiti. "Torpedo" ha preso il volo ma vedi che è finito male. E ti assicuro che lo dico senza malanimo e con molto dispiacere. È una serie che mi era molto cara e che riscuote la stima di molti addetti ai lavori ma che non ha quasi mai incontrato il successo presso il grande pubblico.

I libri che noi abbiamo realizzato e che contenevano le storie già pubblicate sulla rivista non hanno mai dato risultati eclatanti. Di conseguenza quando qualcuno ha deciso di pubblicare una rivista intitolata alla serie "Torpedo' (a parte il fatto che noi avevamo un contratto in esclusiva fino al 1993) abbiano avuto fondati dubbi sull'operazione.

E sfortunatamente siamo stati buoni profeti. Per quanto riguarda "Blueberry" noi continueremo a pubblicare la serie anche se il particolare enisodio apparso sul "Grifo" fa parte di un altro regime contrattuale. Se decidessimo di dare sèguito ad alcune serie apparse su riviste che hanno chiuso (e gli autori ci premono in questo senso) cosa dovremmo fare? Dovremmo saltare a piè pari il primo episodio? E tutti coloro che ! non lo hanno letto come potrebbero fare per entrarne il possesso?

Qualcuno ci ha suggerito di realizzare, in questi casi, degli albi, Chissà se poi il lettore de "L'Eternauta" che :

derà la briga di acquistare l'albo? Co-! dobbiamo rispondere. Ciaol

Cari amici della redazione de "L'Eternauta", vi scrivo ancora una volta per confermarvi la mia stima e simpatia nei vostri confronti sia per la qualità dei fumetti scelti che per l'impostazione delle storie Sono fiero di poter mostrare ai miei amici e colleghi la mia raccolta (sembro quasi un teen-ager). Devo confessarvi che entro in conflitto con mio figlio su chi per primo deve aprire il cellofan ed avviare una lettura personale delle storie tutte le volte che arriva un nuovo numero de "L'Eternauta". la "nostra" rivista.

Mio figlio è cresciuto dapprima scorrendo i disegni, poi avventurandosi nella lettura della vostra rivista, ed è stata questa la molla che è scattata nella mano di Dario (mio figlio). prossimo ad avere 11 anni, e in modo del tutto autodidatta ha incominciato a copiare e a poco a poco ad inventarsi storie e personaggi prendendo spunto, penso, anche da ciò che ha già letto.

Colgo l'occasione per comunicarvi che non mi sono ancora arrivati due numeri della rivista: il n. 94 di febbraio e il n. 102 di ottobre e neanche il numero 19 o 23 della raccolta da me richiesto come omaggio agli ultimi due

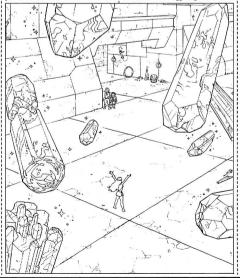
so ho risposto ad un altro lettore che! non ha letto quel 1º enisodio si pren-! abbonamenti poiché, mi scriveste che era in via di stampa; ancora vorme vedi tante domande alle quali ci rei farvi notare che il mio abbonamento decorre dal numero di febbraio e non dal numero di gennaio dietro mia esplicita richiesta fatta due anni fa. In ogni caso è chiaro che per me e per mio figlio è importante mantenere integra la raccolta-collezione de "L'Eternauta". Aspetto una vostra cordiale risposta in attesa di avviare il nuovo abbonamento per il 1992. Sempre con grande stima i vostri affezionati lettori.

#### Alfredo e Dario Balletta

Cari Alfredo e Dario è un piacere avere come lettori i rappresentanti di due generazioni. Sono contento di leggere che in casa vostra "L'Eternauta" circola senza restrizioni e che proprio questa familiarità con i fumetti ha portato il piccolo Dario ad essere un estimatore del fumetto d'autore. Questo accavallarsi di generazioni che si affezionano alle stesse cose mi ricorda la mia infanzia che fu allietata da montagne di libri che erano ospitati nella mia casa (anzi anche in quella di montagna) e che erano il patrimonio di famiglia accumulato da mio padre, mio nonno e perfino dal mio bisnonno. E fu allora che imparai ad amare Salgari, Verne, Jack London, Stevenson e tanti altri

Nella mia casa attuale si respira la stessa aria e i libri sono la parte più importante del nostro arredamento anche se ormai sono stati arricchiti dai dischi, da pellicole di film e dalle immancabili videocassette. Naturalmente in casa tutti leggono tutto anche i fumetti che sono la passione di tutti, giovani, meno giovani e giovanissimi. Ti manderemo i numeri che non ti sono arrivati. Un saluto caro a te e un bacione con lo schiocco a Dario

Carissimi Eternauti, mi sia concessa la licenza di adottare l'espressione con cui "L'Eternauta" per eccellenza saluta i lettori visto che questa mia si può considerare diretta non tanto a lui, ma a tutti i lettori, soprattutto a quelli che sembrano provare godimento dallo esporre la loro intolleranza nei confronti dei fumetti dei supereroi. Chi vi scrive è un fedele del genere citato che proprio partendo da questo, ha finito con l'apprezzare in modo notevole ANCHE quello "d'autore". Mi dà fastidio continuare a leggere nelle varie riviste espressioni di dissenso reciproche di una fazione e dell'altra (ebbene si! Dall'altra sponda c'è - ad esempio - chi mal interpreta i riferimenti erotici. magari condizionato dalla severa censura del comic code).



### INCONTRO CON I LETTORI



basta! Questa volta tocca ad un "esemplare" di (raro?) "mutante" che APPREZZA ENTRAMBI I GENE-RI. Quello che voglio dire è che nessuno ha il diritto di dimenticare che ! se una cosa non piace non implica! che essa sia cattiva o non di qualità. Certo i CANONI di qualità fra i comic books e quelli europei sono completamente diversi così come può (o deve?) essere completamente diverso il tipo di approccio alla lettura.

Non escludo che le diverse personalità dei lettori possano portare ad una intolleranza (irreversibile?) nei confronti dell'altro genere... ognuno ha il diritto di non apprezzare qualcosa, ma nessuno ha il diritto di offendere le scelte altrui con degli atteggiamenti da stadio - striscioni visti in occasione della scorsa "Lucca" o utilizzo di parole come "abbasso" o giudicando "orribile" qualcosa solo perché ha una trama ostica (sulla ! diversa natura delle trame ci sarebbe da dire molto altro!). Spero vivamente che alla base di certi dissensi non ci siano preconcetti di infantilità o peggio forme di "snobbismo". Un cordiale saluto.

#### Fabrizio Di Dio

Caro Fabrizio, noi siamo dalla tua parte anche perché vorremmo che i lettori di fumetti non fossero divisi lavoro. da steccati di sorta. Che ciascuno abbia i suoi gusti è una cosa naturalissima ma che si arrivi a disprezzare una categoria diversa di fumetti rispetto a quella amata mi sembra abbastanza folle. Inoltre il lettore completo di fumetti dovrebbe avere la capacità di leggere indifferentemente! tutti i codici fumettistici senza alcu-! na distinzione di scuola e di genere. Vero è che talvolta, e ce ne accorgiamo anche nella nostra "Posteterna", alcuni fanno il tifo per i propri

tare protagonista da stadio. Un at-

teggiamento pericoloso ed irrazionale. Un buon lettore è quello che si educa a saper operare cambi di sintonia per poter entrare nei vari universi fantastici che gli autori propongono ciascuno seguendo la propria ispirazione originale. Ciao.

Hev. Eternauta, attenzione!!!

Sono colui al quale è stata pubblicata una lettera nel numero 104, ma il mio cognome è Rossi, e non Bossi come invece è stato da voi scritto sulla rivista. Posso sperare in due righe di errata corrige in uno dei prossimi numeri de "L'Eternauta"?

#### Costantino Rossi

P.S.: Il mio "amore" (io avrei detto affetto) per "L'Eternauta" non si manifesta in modo "perverso" o è solo il desiderio di vedere una rivista come la vostra/nostra a livelli qualitativi degni sia del suo passato che nella sua attuale casa editrice.

P.P.S.: Gli albi dell'"Eura Editoriale" saranno popolari per la loro veste editoriale e per il tipo di carta usata, cose che a me non danno alcun fastidio né mi causano frustrazioni da fumettaro maniaco che guarda solo all'apparenza. Per il resto, molti editori italiani da "Lanciostory" e "Skorpio" hanno solo da imparare per l'impegno e la sagacia nelle scelte. Un saluto a tutti voi.

Caro Costantino, eccoti accontentato. Ti ho accusato di amore "perverso" perché prendevo ad esempio testate in odore di chiusura e ci incitavi ad ! imitarle. Sono d'accordo sul giudizio che dai dell'"Eura". Sono anni ormai che "Lanciostory" e "Skorpio" hanno saputo coniugare il fumetto popolare con quello d'autore.

Caro Eternauta, è bella la rivista (che seguo da anni), sono belle le impaginazioni e le illustrazioni. ed infine è bellissimo che un mio racconto ("La camera oscura") sia stato pubblicato a novembre su "L'Eternauta". Spero davvero che ci siano altre occasioni per ringraziarti. Buon

#### Mario Paluan

Caro Mario, sono contento che tu sia soddisfatto della pubblicazione del tuo racconto. Ti assicuro che abbiamo preso questa iniziativa perché il tuo racconto è bello e meritava di essere pubblicato. Infatti il responsabile di questa rubrica, Gianfranco de Turris, fino ad oggi ha sempre selezionato autori di ottima levatura. Mi chiedo se questi racconti non meriterebbero di essere eroi come se il fumetto possa diven- raccolti in un volume. Cari saluti.

#### L'Eternauta

## Carissimi Eternauti.

questo incontro mensile ha lo scopo tra l'altro di rinverdire la nostra conoscenza con i lettori, promuovere la curiosità verso i nostri programmi, sollecitare la partecipazione alla nostra grande famiglia è infine, aspetto niente affatto secondario, di scandagliare gli umori del nostro pubblico cercando di indagare sulle sue attese per permettere a noi che tutti i mesi dobbiamo allestire e combinare i vari elementi della nostra rivista di realizzare un prodotto che sia il più possibile gradito al pubblico pur presentando tutti i requisiti di fantasia, intelligenza e qualità grafica che sono, o dovrebbero essere, caratteristiche dei materiali editoriali targati Comic Art.

Un programma tutt'altro che semplice perché, come risulta dalla nostra vivace e frequentata "Posteterna", il nostro pubblico è molto vario e accomuna agli esegeti della tradizione anche gli appassionati di quanto viene proposto con idee e soluzioni nuove. Va anche detto che mettere insieme in un solo "menù" pietanze anche squisite non sempre procura i risultati voluti. I dosaggi debbono essere indovinati quasi al millesimo e tutto l'insieme deve risultare armonico e calibrato. Non solo, ma i lettori, pur spaziando da un genere all'altro, tra autori dagli stili diversi, pretendono di essere condotti per mano attraverso un percorso che segua un filo logico e un progetto non casuale. Guai se il lettore avesse la sensazione che gli autori e le storie sono stati assemblati alla meglio in un contenitore senz'anima e privo di un progetto ragionato.

Ecco quindi che il nostro lavoro di selezione e di aggregazione è molto difficile e può anche verificarsi che non sempre risulti adeguato agli intenti. Anche perché è indispensabile tener conto di moltissime variabili quali il rifornimento internazionale dei materiali, la qualità della produzione non sempre prevedibile al momento della presentazione dei progetti, gli obblighi contrattuali che spesso coartano anche le scelte e infine l'equilibrio delle tematiche trattate nelle varie serie. Come vedete un lavoro non semplice e tutt'altro che facile che spesso offre esempi di ottima fattura ma in qualche occasione, a torto o a ragione, offre il fianco alle critiche dei lettori più esigenti ma anche dei più attaccati alla rivista che vorrebbero sempre in tutti i numeri il massimo della qualità. Un "top" che dovrebbe rinnovarsi numero dopo numero in una progressione rivolta sempre verso l'alto.

Ciò onestamente non è possibile e noi chiediamo ai nostri lettori, che in genere sono abituali acquirenti delle nostre pubblicazioni, di giudicarci dall'insieme delle nostre opere e per quanto riguarda la nostra rivista dalla qualità media che produciamo nell'arco di almeno un semestre. Mi sembra che se esaminiamo "L'Eternauta" in questa chiave di giudizio forse potremo meglio gustare la qualità espressiva e contenutistica nonché la linea progettuale e ideologica della rivista.

Abbiamo in questi mesi intrapreso un'attenta analisi della produzione mondiale, ma anche di quella italiana. E sotto lo stimolo dei nostri lettori abbiamo acquisito molte serie di grande rilevanza per la qualità delle opere ma anche le firme prestigiose che ci hanno collaborato. Ci proponiamo in questo anno di offrirvi occasioni di riflessione con materiali di rilevante espressività che confermeranno che il motto "i fumetti più belli del mondo" non è uno slogan ma il marchio propositivo della nostra rivista.

#### Rinaldo Traini



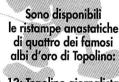


È di prossima uscita il volume n. 5 di PAPERINO. il famoso settimanale edito dalla MONDADORI nel 1937. Il volume comprende i fascicoli dal n. 98 al n. 123. 208 pp. b/n e col.



GD 230

32 pp. a col. L. 40.000



12: Topolino giornalista

20: I tre porcellini e il lupo beffato

27: Topolino e il mostro bianco

28: Topolino caciatore di balene

Lire 12.000 cad.

### Antelotto

A CURA DI LEONARDO GORI

roseguono le avventure di Mandy Krieger, Reuben Flagg, Luther e degli altri insoliti personaggi di Howard Chaykin; i loro dialoghi, col proseguire della vicenda, si rivelano sempre più come la caricatura! degli stereotipi fumettistici (e filmici) del genere di "consumo". American

L'attuale coppia di grande successo Segura & Ortiz, oltre alle due serie regolarmente presenti su "L'Eternauta", ha al proprio attivo altre fortunate produzioni: ricordiamo "Orka", "Morgan" e "Hombre". Ma la più interessante resta sicuramente Ozono.

Corrado Mastantuono non cessa di stupirci per la sua straordinaria versatilità. Ora scopriamo che è anche un quotato animatore pubblicitario: dal 1984 in poi ha infatti realizzato alcune "sigle" per la RAI, in cui - al suo solito - si è sbizzarrito in una serie di stili diversi, dal "pupazzettismo" più classico ad un realismo notevolmente moderno. In Psicoteca, con Ottavio De Angelis ci offre un ottimo racconto dalla morale niente affatto banale.

Legame di sangue è il primo racconto "lungo" di Eugenio Sicomoro (alias Bruno Brunetti) ad apparire dopo diversi anni. Dotato di una straordinaria tecnica, il disegnatore ha iniziato la carriera su "Lancio Story" e sulle altre cosiddette riviste "popolari", di moda negli anni Settanta.

Scoperto dal grande Claude Moliterni, ha collaborato con la prestigiosa "Pilote", passando in sèguito alla casa editrice Bagheera. All'attività professionale ha affiancato con notevole successo quella didattica, insegnando il fumetto. Il racconto che pubblichiamo su questo numero è un horror atipico, che all'inizio addirittura ricorda William Saroyan...

Su Terra 2014. i livelli "bassi" - ri-!

piacere a pagamento - sono la meta preferita di perversi tours compiuti dai fortunati e cinici abitanti dei quartieri ricchi. Al contrario, il viaggio dal "basso" verso l'alto è severamente punito: per riconoscere eventuali intrusi, basta assicurarsi che l'aureola (segno distintivo dei privilegiati) non sia contraffatta. John e suo padre ci provano, e riescono ad intrufolarsi in un party con l'intento di "grattare" il più possibile. Ma per uno dei due, il viaggio sarà senza ritorno... Prima dell'Incal di A. Jodorowsky & Z. Janietov.

Pellicce di J. Pocsik & R. Corben, che fa egregiamente il paio con l'episodio di Sicomoro (analogo è il tema del lupo mannaro) è una storia breve del 1984: in quell'anno è apparsa sul volume "Werewolfe" della Catalan Communications. È stata poi ristampata su "Den" n. 5, nel 1989. Assai apprezzabile la "gabbia" delle tavole, particolarmente originale e funzionale al ritmo della narrazione. pag. 94

Una nuova grottesca vicenda per Burton & Cyb, gli avventurieri un po' picari di A. Segura & J. Ortiz, a zonzo in un futuro beffardo.

Osservando lo stile "serio" di Marco Torricelli, è difficile credere che si sia formato alla scuola di Bonvi e Silver. i capofila dell'umorismo a strisce nazionale. Eppure, sul vecchio "Eureka' edizione Corno, Torricelli pubblicò anni fa alcune storie comiche "all'americana", di ottimo livello. Come disegnatore ha dimostrato una notevole versatilità, realizzando pregevoli illustrazioni (per la rivista "Andersen") ed entrando a far parte della scuderia del glorioso "Zagor", in cui è riuscito a mimetizzarsi egregiamente con lo stile di Ferri, Il segno naturalistico ed elegante di Dragoland è maturato negli ultimi anni, in storie di ambiente marinaro pubblicate su "Corto Maltese".

Il secondo episodio di Overearth di chiamo irresistibile per ogni tipo di M. Maltoni & M. Patrito. pag. 118



### Ozono: L'albero di Segura & Ortiz































































































































A. VV., Dangerous Visions, a dadori, Milano 1991, 548 pp., Lire 28,000.

Verso la fine degli Anni '60 la fantascienza non se la passava proprio ! un granché bene. Dopo la ventata tecnologica della cosiddetta "prima rivoluzione" degli Anni '40 che aveva portato sulla breccia i Grandi Divulgatori, il grafico tendenziale del filone aveva fatto registrare un brusco scivolone dal momento in cui gli ! argomenti fantastici di un tempo erano diventati realtà con l'annuncio di un prossimo sbarco degli astronauti americani sulla Luna.

Molti critici già cantavano il de profundis per la science fiction quando ! apparve Dangerous Visions. Il fantastico tecnologico poteva dimostrare la sua vitalità solo reagendo al crollo repentino d'interesse da parte dei lettori nei confronti delle tematiche squisitamente tecniche. In poche parole, solo con un'altra rivoluzione.

Con Dangerous Visions la fantascienza dimostrò di essere ancora viva. Ma dimostrò anche molto di più. Harlan Ellison raccolse in un solo volume alcuni tra i migliori racconti mai scritti in assoluto e non solo un gruppo di racconti di "nuova" fantascienza. Riuscì quindi a provare due cose: la grande validità letteraria del fantastico tecnologico e la sua capacità di adattarsi ai tempi. La vera cultura ! è l'espressione letteraria del suo tempo. Mai come con Dangerous Visions la science fiction garantì di essere pienamente capace di assolvere questo còmpito.

I trentadue racconti dell'antologia rappresentano un momento storico di vitale importanza per la fantascienza. Sono quel "salto di qualità" che consentirà alle nuove generazioni di scrittori di poter aprire al genere le porte delle tematiche sociali, politiche, ecologiche. Da allora in poi i lettori diranno con orgoglio di aver modellato il proprio credo sociale non solo su Nietzsche o Marx, ma anche un pochino - perdonateci l'immodestia su Ballard, Silverberg e Sturgeon.

Dangerous Visions è una pietra angolare della fantascienza moderna. Qualcuno poteva avere qualche dub-



bio sulla validità letteraria del gene- restrittiva e canonica del fantastico, re. Dopo la sua comparsa nelle libre : questa raccolta di saggi non dovrebrie nel '67 ogni dubbio venne fugato. cura di Harlan Ellison. Mon- I giovani scrittori che Ellison seppe riunire sotto la magica volta di Dangerous Visions scriveranno in sèguito le più memorabili pagine del fantastico moderno. E dopo oltre venti anni di tentativi andati a vuoto per difficoltà nel raccogliere tutti i copyrights in blocco, finalmente l'antologia può uscire in edizione integrale anche in Italia.

Un testo "sacro" che va letto da cima a fondo. Anche le introduzioni di Asimov ed Ellison - che commenta uno per uno anche tutti i racconti e le caratteristiche dei rispettivi autori - rappresentano significativi contributi per comprendere "l'atmosfera" che precedette la creazione della raccolta e le aspettative poi centrate del curatore. Emblematica e dignitosa la prefazione di Isaac Asimov che, pur lodando le qualità del testo, si schiera apertamente dall'altra parte della barricata affermando la sua fedeltà alla "prima rivoluzione". Una spaccatura tra due modi di concepire il fantastico tecnologico che ha portato solo frutti per un genere in continua evoluzione e competizione. Per un appassionato di fantascienza non avere Dangerous Visions nella propria biblioteca è un delitto imperdo-

Celia Dale. Una chiamata personale. e altri racconti, La Tartaruga, Milano 1991, 137 pp., Lire 22.000.

Nella collana La Tartaruga nera trova posto meritatamente una raccolta di racconti di Celia Dale, intitolata Una chiamata personale e formata da testi usciti in gran parte presso quotidiani e riviste. L'Autrice dimostra in ciascuno degli undici, senza eccezioni, una bravura non comune nel tratteggiare quadretti di vita quotidiana improvvisamente attraversati da linee d'ombra. Le situazioni non sono originalissime (l'insospettabile cannibale, gli amanti assassini, la metamorfosi uomo-animale...) ma la lettura è fluida ed appagante. Ci troviamo di fronte all'ennesima riprova della bontà della scuola orrorifica anglosassone più tradizionale, caratterizzata dalla ripulsa per gli eccessi e dalla predilezione per il registro ironico: storie di fantasmi, come Gli inquilini, ma viste dal punto di vista ! freddo, disincantato dei fantasmi

AA. VV., Il regno perduto, a cura di Edoardo Longo, Editrice Il Cavallo Alato, Padova 1991, 105 pp., Lire

15.000. Volendo accogliere una definizione !

be trovar posto in "Cristalli Sognanti". Se invece s'interpreta il fantastico come complesso di esperienze trascendentali, sovrumane, avventurose, allora possiamo a buon diritto recensire Il Regno Perduto, curato da Edoardo Longo per la collana "I libri del Frassino"

L'antologia si divide idealmente in due parti: un gruppo d'interventi intesi a comunicare con la parola - impresa, invero, assai ardua - il sentimento della montagna da chi ne ha fatto esperienza-limite e pratica di vita; un secondo gruppo d'interventi a rappresentare, come recita il sottotitolo, "appunti sul simbolismo tradizionale della Montagna", rifacendosi agli insediamenti di Eliade, Evola, Guenon e offrendo spunti suggestivi per gli appassionati di fantasy - qualcuno si è forse scordato del Monte Fato di Tolkien?

Oscar Chichoni, The Robots I, Portfolio, Keltia Editrice, Aosta 1991, 8 cards. Lire 10.000.

Esordio di lusso per la neonata Keltia. La nuova casa editrice specializzata in fantastico e storia celtica ha dato alle stampe un mini-portfolio di Oscar Chichoni, il celebre illustratore sudamericano trapiantato in Italia (Ascoli per la precisione) al quale si debbono gran parte delle copertine della rivista che avete per le mani e numerose tra le più belle copertine delle collane di fantascienza della Mondadori.

Il portfolio edito dalla Keltia si compone di 8 cartoline della prima serie di robot. La raccolta, boccone ghiotto per gli appassionati perché non ci risultano attualmente in commercio portfolio di Chichoni espressamente confezionati per il mercato italiano, si può richiedere a Keltia Editrice, Casella Postale 212, 11100 Aosta, Sarà pagata in contrassegno a lire 10.000 + spese

La redazione di Cristalli Sognanti e Lo specchio di Alice desidera inviare alla neonata Keltia Editrice, ideata da un gruppo di appassionati "nordici" capitanati da Silvio Canavese ed Eta Musciad, i migliori auguri e complimenti per la nuova iniziativa. Già dal primo prodotto salta all'occhio una notevole professionalità nella cura della grafica. E se il buon giorno si vede dal mattino...

#### Videogiochi: Brigade Commander "la guerra del futuro"

Ecco un temibilissimo concorrente per UMS, il celebre programma di simulazione bellica multitemporale creato! anni orsono dalla Rainbird. Brigade



Commander della TTR Development ha infatti tutte le carte in regola per contendere al suo predecessore la palma di migliore programma software per la creazione di simulazioni belliche. La grafica è accattivante, le regole rapide da assimilare e tuttavia molto sofisticate. Il programma è per il momento "specializzato" in simulazioni di guerra moderna, ma sono previste per il futuro espansioni sia per scenari antichi che per scenari futuri-

Nella confezione base, fin troppo sobria e forse anonima per un prodotto così bello, è contenuto anche un dischetto programma con una serie di scenari molto divertenti sulla Guerra del Golfo. Ma oltre alle battaglie già definite - gran parte dedicate ad ipotetici conflitti tra USA e URSS verso la fine del secolo - il programma fornisce le coordinate per la creazione d'infiniti scenari e l'elenco più completo che si sia mai visto dei mezzi bellici (e rispettive caratteristiche) attualmente in dotazione agli eserciti di tutto il mondo.

Alla cartina è sovrapposta una griglia esagonale. Le pedine riproducono fedelmente i mezzi usati e il gioco non si sviluppa in "turni" come i classici wargames da tavolo, ma "in tempo reale". Cioè «se non ti sbrighi a decidere la tua mossa e ad attivare le difese a tua disposizione ti ritrovi i 780 russi dentro casa. Infine, altro elemento molto interessante, il sistema prevede l'attivazione automatica dei mezzi di difesa e attacco di un pezzo nel momento in cui il nemico entra nella visuale di tiro. Al giocatore spetta l'eventuale decisione di far cessare il fuoco (per conservare munizioni o per scopi tattici) o concentrare il tiro su un unico punto nemico.

Mentre il tempo scorre il computer calcola i punti vittoria e nel momento in cui una delle parti raggiunge il livello di "vittoria decisiva", o terminano le ore simulate a disposizione. interrompe lo scontro. In quest'ultimo caso assegna la vittoria tattica a chi ha ottenuto più successi.

Brigade Commander è un simulatore bellico decisamente affascinante. Graficamente di certo superiore a UMS. Lo distribuisce in esclusiva SOFTEL.

R.G.

uomo artificiale a "Futuro Re moto"

Ad ennesima riprova di un incoraggiante riavvio del dibattito sull'Immaginario in area campana, ci ! pare doveroso puntare i riflettori su uno stimolante incontro svoltosi a Napoli nell'àmbito della rassegna multimediale della serata: "L'Ilomo Artificiale (da Frankenstein al Neuromante di William Gibson)" con l'intervento di Romolo Runcini, docente di Sociologia della Letteratura presso l'Istituto Universitario Orientale di Napoli, del critico e saggista Franco Berardi e del giornalista Daniele Barbieri, coordinati da Fabio Giovannini redattore della rivista Arancia Bhi

Il risultato si può definire soddisfacente grazie alla relazione del professor Runcini, che ha voluto chiarire i termini "Fantastico" ed "Immaginario", spesso utilizzati in modo improprio: si è inoltre proposta una suddivisione in Immaginario "Personale" e "Sociale": il primo radicato nel vissuto di ogni individuo, costruttosi all'interno della famiglia, la scoula, etc.; il secondo derivante dallo sviluppo storico della lingua, della sua ricchezza o povertà. Al primo corrisponderebbe la letteratura fantastica, al secondo mulla utopica.

À queste interessanti premesse si sono aggiunte alcune riflessioni di Franco Berardi sul fenomeno dei co- siddetti cyberpunk e su quale atteggiamento da tenere nei confronti dei la sempre più frenettica connessione fra umano e meccanico, Berardi non condivide l'ottimismo teenologico di un Leary o un Ginzberg, ma doven do optare tra 'umano e non-umano' soeglierebbe pur sempre la seconda via (e da un ex-leader del movimento studentesso del '77 c'era anche da aspettarselo. Un pizzico di coerenza, dopontatio.

Unica perplessità: un eccessivo richia mo al "politico", anche quando non ve n'era bisogno, ad opera soprattuit to di Daniele Barbieri (uno del componenti del duo critico "Erremmedibbi" del Manifesto, esaltato per la sua "imparzialità" in un parzialissimo articolo di Carlo Pagetti su Millellibri). Di palo in frasca, siamo passati da al cune considerazioni sul mass media e la manipolazione del flusso di informazioni alla tipica demagogia sugli "amerikani" che andavano a bombardare quel poveretti di Bassora durante la Querra del Golfo.

Non è nostra intenzione contestare le convinzioni pacifiste a senso unico di "Dibbi", siamo però convinti che vi fossero sedi ben più adatte di quella per simili discorsi.



Ricordo di Gene Roddenberry

Il giorno 25 ottobre 1991 sarà ricordato dai "trekkisti" di tutto il mondo come un giorno di lutto e rimpianto per la scomparsa di Gene Roddenberry, creatore del capitano Kirk, del vulcaniano Spock e di tutti i personaggi che animano la nota serie fantascientifica Star Tek.

Il decesso, avvenuto a sèguito di un attacco cardiaco, ha sottratto a Roddenberry la soddisfazione di celebrare il venticinquesimo anniversario della sua creazione e gli appassionati riuniti per l'occasione si sono dati appuntamento il successivo 1º no vembre per una più mesta celebrazione.

I funerali si sono tenuti al Forest Lawn Memorial Park di Hollywood, in una variopinta cornice di "trekkisti" in divisa e pistola d'ordinanza che hanno dato l'ultimo saluto a Roddenberry secondo l'uso vulcaniano. Nel cielo ha volato una squadra di iet a ricordare il passato di pilota di aviolinea di Roddenberry. Presenti Leonard Nimoy (Spock), DeForest Kelley (Bonce), Michelle Nichols (Uhura), ha parlato, ricordando la figura dello scomparso, Patrick Stewart (il comandante Piccard della nuova serie The Next Generation, vedi "L'Eternauta" n. 62 e n. 103).

Con Roddenberry scompare una delle figure più attive ed eclettiche del panorama fantascientifico internazionale, capace di disimpegnarsi nei diversi e non sempre compatibili ruoli di sceneggiatore, regista e produttore Pilota d'aviazione commerciale fino al 1949, sergente di polizia fino al 1954, la sua carriera di sceneggiatore a tempo pieno inizia in quello stesso anno, ma i primi risultati di rilievo sono del 1963 con The Liutenant, ciclo da lui ideato e prodotto per la MGM. Seguono il primo ciclo di Star Trek (1966), una serie di episodi-pilota di scarsa fortuna (Genesis II, Planet Earth, The Questor Tapes, Strange New World), il secondo ciclo di Star Trek (1977), lungometraggio Spectre (1977). Il resto è storia d'oggi.

Uno pseudo-omaggio a HPL

Fra tutte le pubblicazioni che si sono impegnate nella celebrazione del centenario della nascita di H.P. Lovecraft, quella che senz'altro ha fornito ai propri lettori l'idea più assurda del Maestro di Providence è stata - buona ultima - Profondo Rosso, il mensile dell'orrore costruito su Dario Argento dove, in un fumetto delirante, una detective dell'occulto in sottoveste (ma più spesso senza) è impegnata a risolvere un mistero ispirato al racconto II modello di Pickman, ajutata (udite. uditel) dal Mago Merlino in personal Durante la vicenda si verrà a sapere - con somma originalità - che i quadri di Pickman non erano altro che "porte dimensionali" verso universi paralleli, terre d'indicibili orrori che Stella Holmes (questo il nome della pettoruta detective) visiterà, scoprendole ricolme di mostri terrificanti che bene avrebbero fatto a tenerla con loro... Nelle pagine successive è la stessa Stella Holmes che, con un allegro (fosse per il lettore che altrimenti avrebbe sorvolato quelle pagine) spogliarello guida gli inesperti ad un rapido escursus su alcune tra le pubblicazioni meno rappresentative del mondo lovecraftiano. Come diceva quel tale? «Ah, tu mi uccidi due volte»! Povero HPL...

G.M

In principio era il drago: guida italiana nel mondo dei roleplaying

Ottantaquattro giochi di ruolo di "Heroic Fantasy" e "Fantasy storico-avventurosi", ottantacinque di "Science Fiction" e "Science Fantasy", quattordici "Horror" sono oggi in circolazione nel mondo a diciassette anni dalla nascita del primo roleplaying della storia. È una dei dati più interessanti del censimento operato da Luca Giuliano nel libro In Principio era il Drago edito da Proxima Libri (lire 25.000) e da poco disponibile nei negozi di giochi. Sono circa venti i roleplaying ispirati ai personaggi del mondo dei fumetti e due sono espressamente dedicati ai supereroi della Marvel e della DC Comics.

Quella di Luca Giuliano è una vera e propria mini-enciclopedia del gioco di ruolo. Adatta sia per i collezionisti per i quali sono indicate schede e caratteristiche principali di tutti i prodotti attualmente in commercio e sia per gli aspiranti master o giocatori che vogliono imparare qualcosa prima di aprire un manuale a scatola chiusa. Interessante il capitolo dedicato ai consigli per il master con tutto ciò che «non si deve mai fare» interpretando questo delicato ruolo. In Principio era il Drago si può richiedere a Proxima versando lire 25.000 sul c/c postale n. 62578000 (via Pisacane 6, 00152 Roma).

D G

#### Le fanzine

Facendo un'eccezione alla nostra linea redazionale, ospitiamo in questo spazio due fanzine già a suo tempo segnalate. Le fortunate sono Diesel (vedi "L'Eternauta" n. 70 e n. 81) e la nuova citazione vuole essere un premio per la puntualità e la costanza con cui si presentano ai lettori. Tuttavia, per quanto riguarda Die-Tuttavia, per quanto riguarda Die-

sel, dobbiamo giocoforza constatare che all'impressionante fertilità del responsabile (o irresponsabile?!) Alberto Henriet non corrisponde una media qualitativa altrettanto rimarchevole. Dipenderà forse dall'indigestione di lettura - quindici dei trenta numeri usciti in pochi mesi - o dalla nostra mentalità, ma la scorribanda fra le pagine di Diesel ha avuto esiti complessivamente un po' deludenti. L'originalità e la vivacità del fascicolo recensito nel recente passato si sono rivelati, retrospettivamente, espressione di una idea guida ripetitiva e fortemente limitativa: il sesso e, in particolare, il sesso omoses-

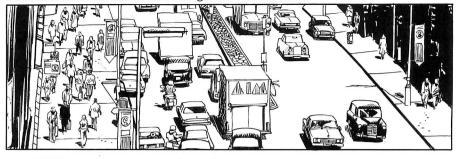
suale.

La rivista diventa, cosi, il porto franco per le "perversioni" dattiloscritte
d'insospettabili esperti del settore dove il sesso viene svilito in episodi
morbosi fini a se stessi, avulsi da trame inconsistenti e perdipi mal scritti. Trasgressione? Ben venga, come
nell'unico fascicolo che salveremmo
in blocco, lo "speciale dadaismo". Ma,
per il resto, vediamo solo dilettantismo (nel senso negativo del termine)
e oltraggio alquanto gratuito. Henriet,
usi meglio il suo indubilo talento.
Tradizionale, ma non paludata, l'imrectarione additraila di Verete, non

Tradizionale, ma non paludata, l'impostazione editoriale di Varick, non per nulla vincitrice del Premio Italia per la sua categoria nelle ultime due annate. Abbiamo apprezzato tutto (saggi, racconti, poesie e interventi) di e su Howard e ci rammarichiamo solo che la veste grafica non sia quella che questo materiale meriterebbe.

E.P

# Psicoteca: La belva umana di De Angelis & Mastantuono











© De Angelis & Mastantuono - Distribuzione Internazionale SAF















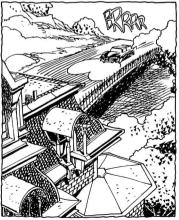


























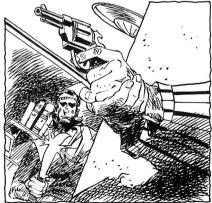




















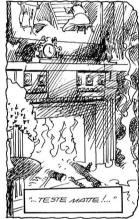






































































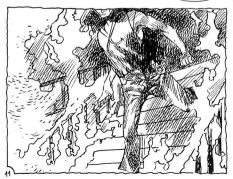










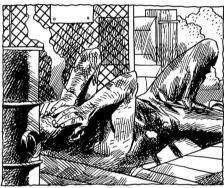










































Quando un paio d'anni fa il produttore Jon Davison decise di riportare sullo schermo le avventure del poliziotto cyborg più famoso d'America, preferì stravolgere il soggetto propostogli dallo scrittore/disegnatore Frank Miller per privilegiare la più scontata sceneggiatura di Walon Green. L'opera fu un mezzo fallimento, tanto da indurre Davison ad abbandonare la serie e a cederne i diritti a Pat Crowley. Il nuovo responsabile del progetto, d'accordo con il giovane regista Fred Dekker (The Monster Squad), ha così pensato di riesumare l'originale idea di Miller per tentare di recuperare l'atmosfera disincantata del primo film.

Sempre ambientata in una avveniristica Detroit, la nuova trama vede Robocop abbandonare i ranghi della polizia, sempre più corrotta e dominata dalla potente multinazionale O. C.P. (Omni Consumer Products) per entrare a far parte di un esercito clandestino di ribelli che lottano per restituire la città alla gente, eliminando le ingerenze della spietata corporazione e sabotando i suoi intenti

Impegnato per le riprese di The Naked Lunch (L'Eternauta n. 103) di David Cronenberg, Peter Weller ha declinato l'invito a vestire ancora una volta i panni del cyborg, ed è stato perciò sostituito da Robert Burke, un mimo esperto di karaté, al debutto cinematografico. Nancy Allen torna invece nella parte dell'agente Anne Lewis, compagna di pattuglia del nostro eroe, destinata questa volta a ricoprire un ruolo rilevante nello svolgimento della vicenda.

Girata ad Atlanta, in Georgia, la pellicola si avvale come di consueto degli effetti speciali di Rob Bottin (La Cosa) e dell'animazione in "stop motion" di Phil Tippett (Guerre Stellari), mentre le scenografie sono di Craig Davies.

### The Wandering Kid

Tre reami separati da barriere interdimensionali, tre razze differenti in lotta tra loro, ma accomunate da un medesimo tragico destino. Lo scenario del nuovo film d'animazione del giapponese Hideki Takayama si presenta quanto mai ricco di spunti interessanti, grazie ad un soggetto, scritto da Goro Sanyo, tratto dall'omonimo fumetto di Toshio Meeda. Negli Stati Uniti l'opera ha suscitato un certo scalpore, attirando gli strali della censura, a causa di scene violente e segnalandosi per un disegno molto vi-! tenibili istinti omicidi.



vido ed evocativo.

Dopo tremila anni, il precario equilibrio di forze esistente fra le razze degli uomini, dei demoni e dei Wanderers sta per essere sconvolto dal potere, per secoli sopito, dell'arcidiavolo Chojin, un essere malefico a cui una profezia assegna la capacità di riunire sotto il proprio dominio i tre separati regni. Per recuperare appieno i propri poteri. Chojin deve incarnarsi nei panni di un umano nella futura Yokohama, e allo scopo sceglie Nagumo, un giovane innamorato della bella Akemi.

Sulle sue tracce si mettono Amanoiaku, il Wandering Kid del titolo, assieme a sua sorella Megumi e al folletto Kuroko. I tre appartengono alla stirpe dei Wanderers, una razza dalle fattezze feline e dalle doti sovrumane che, un po' autoritariamente, si è assunta la custodia del pianeta.

Lo scontro finale si annuncia acceso, con la trasformazione di Nagumo in Chojin, la distruzione di Yokohama e la caduta delle barriere interdimensionali fra i tre mondi.

### Cinema News

Un arto trapiantato può trasmettere a chi lo riceve la personalità del suo originale possessore? Il quesito nacque nel 1920 grazie al romanzo Le Mani di Orlac di Maurice Renard da cui, cinque anni dopo. Robert Wiene (Il Gabinetto del Dottor Caligari) trasse un fortunato adattamento cinematografico apparso in Italia come Le Mani dell'Altro. La vicenda era imperniata su di un famoso pianista che, in sèguito ad un incidente ferroviario, aveva le mani amputate e sostituite con quelle di un assassino, didalla forte componente sessuale, ma ! ventando ben presto vittima di incon-

A distanza di 66 anni, gli sceneggiatori Eric Red (The Hitcher) e Larry Gross (48 Ore) hanno deciso di riproporre un'analoga vicenda nel recente Body Parts. diretto dallo stesso Red per la Paramount Pictures. Questa volta a subire il trapianto del braccio destro è un giovane psicologo interpretato da Jeff Fahey. L'arto che gli viene sostituito era in pre-

cedenza appartenuto ad un defunto maniaco, le cui fobie tornano quindi indirettamente a rivivere nell'innocente protagonista. Prodotto da Frank Manguso Jr. (fra i promotori della saga di Venerdì 13) e costato 11 milioni di dollari, il film

si avvale degli effetti speciali di Gordon Smith (Allucinazione Perversa), attualmente impegnato nella realizzazione del nuovo lungometraggio di Oliver Stone sulla vita di John Fitzgerald Kennedy.

Vincitore dell'Oscar per la sceneggiatura de L'Ultimo Imperatore, nonché autore dei soggetti di pellicole come II Tè nel Deserto e Professione Reporter, Mark Peploe esordisce alla regia con Afraid of the Dark, un'opera presentata con successo alla 35ª edizione del London Film Festival, Protagonista della vicenda è un bambino di undici anni. Lucas (Ben Keyworth). figlio di un padre poliziotto (James Fox) e di una madre cieca (Fanny

Nel modesto quartiere londinese in cui la famiglia risiede si verifica una serie di aggressioni aventi per obiettivo persone non vedenti. Il caso viene affidato al padre di Lucas, e anche quest'ultimo, nel suo piccolo, inizia a svolgere delle indagini, ossessionato dal possibile rischio che si prospetta per la madre. Ma quanto di quelle che il bambino scopre è reale, e quanto è frutto della sua fanta-

sia, alimentata dalla solitudine e dal senso di abbandono che i suoi genitori gli comunicano? Un thriller psicologico che esplora una nuova dimensione del terrore per approdare ad un finale ambiguo ed angosciante.

Di tutt'altro genere è invece The Archangel, ennesimo visionario prodotto dell'anticonformista Guy Maddin. Dopo i consensi ottenuti in festival specializzati dal suo Tales From Gimli Hospital l'estroso regista canadese aveva ricevuto parecchie offerte da parte delle industrie hollywoodiane, ma, per nulla allettato dai facili guadagni, ha certamente preferito rifiutare ogni proposta per non dover limitare la propria stravagante creatività. Perseverando sulla strada delle produzioni a basso costo. Maddin ha girato in bianco e nero questo suo nuovo film, ambientato in Russia ai tempi della rivoluzione bolscevica. Sullo sfondo di sommosse e carestie.

si sviluppa un bizzarro triangolo d'amore che coinvolge un militare canadese, Boles (Kyle McCulloch), la bambinaia sovietica Veronkha (Kathy Marykuca) e un aviatore belga, il colonnello Philbin (Ari Cohen).

Tutti vittime di un gas che provoca gravi e prolungate amnesie, i tre vivranno un'avventura al limite del possibile alla ricerca della propria identità perduta.

La vita di Myron Castleman è sempre stata monotona, banale, vissuta fra un lavoro ripetitivo, piccoli "hobby" ed amori inespressi. Ma Myron non si è mai accorto di questo finché non è rimasto vittima di un paradosso temporale. È mezzogiorno ed un minuto di un giorno come tanti altri; circondato dalla folla Myron si sta recando al parco per consumare il proprio pranzo e per incontrare una sua vecchia "fiamma" (Laura Harrington)

Trascorre un'ora e all'improvviso l'uomo si ritrova in mezzo al traffico cittadino alle dodici e un minuto, diretto verso il parco e pronto a ripetere tutte le azioni che ha appena compiuto. Una anomalia nel "continuum" spazio temporale lo costringe a rivivere indefinitamente la stessa ora di vita, in una ripetizione di cui solo lui si rende conto. Basato su un breve racconto di Richard Lupoff, il soggetto di questo 12:01 p.m. è stato scritto e sceneggiato da Jonathan Heap e da Stephen Tolkin (Captain America) ed interpretato da Kurtwood Smith, il criminale del primo Robocop nonché il padre insensibile di L'Attimo Fuggente. La regia è dello stesso Heap a cui il cortometraggio (realizzato per il mercato televisivo) è valso una "nomination" all'Oscar nella relativa categoria.

# Premi e fantascienza

e opinioni sui premi e sui concorsi letterari in genere sono assai diversi, spesso opposti: figuriamoci i pareri sui premi e sui concorsi che si riferiscono alla narrativa non-mimetica... A parte ogni considerazione, il fatto che da un paio di anni due case editrici, la maggiore in assoluto, cioè la Mondadori, e la maggiore italiana specializzata nella science fiction e nella fantasy, cioè ! la Nord, abbiano deciso di bandire dei concorsi per "il miglior romanzo di fantascienza inedito di autore italiano", può avere degli effetti in ogni caso positivi, sempre che si rispetti una duplice considerazione.

Effetti positivi perché, considerando che le giurie sono costituite da riconosciuti "esperti", essi possono risultare di stimolo ed incentivo per gli autori già affermati come per gli esordienti, ad affrontare opere lunghe e di un certo impegno, sia perché ai vincitori viene garantita la pubblicazione in collane alla pari con i migliori nomi stranieri. Inoltre, il Premio Urania e il Premio Cosmo, forse per un caso, si presentano tra loro complementari: mentre il primo chiede opere fra le 200 e le 250 cartelle (cioè adatte per i fascicoli quindicinali della collana), il secondo ne chiede fra le 250 e le 400 cartelle, entrambe standard, vale a dire di circa 2000 battute ognuna. Insomma, il potenziale concorrente ha facoltà di scegliere fra l'uno è l'altro concorso, a seconda la lunghezza del proprio romanzo. E così i due premi non si calpestano i piedi fra loro... Inoltre entrambi escludono esplicitamente fantasy, horror ecc.: il che permetterebbe la creazione di un terzo premio esplicitamente dedicato a questi "generi". Esiste già il Premio Tolkien, dal 1980 dedicato ai racconti e per cinque anni (1986-1990) anche ai romanzi brevi (80-120 cartelle), che ora infatti si è convertito alla forma lunga (120-300 cartelle). E così l'intero spettro della produzione non-mimetica risul-

ta coperto... Ma perché effettivamente sia il Premio Urania sia il Premio Cosmo abbiano sul serio echi positivi, dovrebhero essere necessarie almeno due condizioni: una esteriore, e cioè che il concorso non sia adesso l'unico modo per gli autori italiani di giungere alle agognate spiagge della pubblicazione su collane specializzate, ma solo una via, quella del concorso appunto, che dovrebbe prevedere anche una remunerazione in denaro e non soltanto la stampa, in modo da distinguerlo da coloro i quali inviassero in un mo-!

la vedessero accettata: in tal caso vi ! grandi automi fra terrestri e alieni. ! sarebbe soltanto l'uscita del libro ed i ! relativi diritti

La seconda condizione è più intrinseca alla concezione che si dovrebbe avere del premio: i concorrenti, tutti senza distinzione, dovrebbero conoscere per iscritto i motivi per cui la loro opera è stata ritenuta buona o pessima o mediocre, perché è stata respinta o ha vinto oppure è stata li li per vincere e invece non ce l'ha fatta. Il motivo non è soltanto formale, ma sostanziale: esclusivamente in questo modo, sapendo pregi e difetti, i nostri scrittori, affermati o esordienti, potranno cercare di migliorare in futuro. Nel luglio dell'anno scorso sono così apparsi i vincitori delle edizioni 1990 del Premio Urania e del Premio Cosmo, rispettivamente Luna di fuoco di Virginio Marafante (n. 1160. 136 pp., Lire 4.500) e Nel segno del serpente di Pietro Caracciolo (224 pp., Lire 10,000). Devo dire che l'impressione ricevuta è di due romanzi scritti sì da "professionisti", di livello sì superiore alla media, ma che non mi hanno conquistato, non mi hanno appassionato, restando come i prodotti di una sicura competenza, di una certa padronanza della lingua e dell'intreccio, ma quasi del tutto asettici, quasi scritti "a freddo", il risultato di una eccellente conoscenza della materia che però non è stata temperata dal tocco personale. Almeno. questa è la mia impressione.

Luna di fuoco è imperniato su un tema classico della fantascienza degli anni Trenta: la spaccatura a metà di un pianeta. Qui è Io, satellite di Giove, che deve essere diviso in modo che le sue due parti possano venire utilizzate come "astronavi" dirette in direzioni opposte e tali da passare nelle loro nuove orbite nei pressi di tutti i pianeti del Sistema Solare. A capo del progetto vien posto Gilberto Danahe che giunto su Io si trova sùbito a fronteggiare eventi misteriosi e le personalità della scienziata sua "vice" e del capo della sicurezza, due caratteri abbastanza tipici della space opera, veri e propri cliché della fantascienza "classica". Una serie di eventi svela la presenza su Io di inaspettati autoctoni (la loro origine però è assai più complessa) la cui struttura si basa sul silicio e non sul carbonio. Anche questi esseri "biominerali" si dividono in due fazioni, come già avviene per i terrestri alle prese col nuovo problema: pro e contro gli intrusi? Molti degli eventi misteriosi si spiegheranno solo così. Si deve o non si deve alla fine procedere all'operazione che porterà alla spaccatura in due di Io? Il romanzo si conclude con una batta-

in stile Guerre Stellari, con la fuga in extremis dei "buoni" dal satellite pronto ad esplodere.

Una discreta tensione, che nel finale scade un po' nel già letto; l'uso di stereotipi classici, sia umani che meccanici: un linguaggio forbito e poliedrico, forse troppo per la sostanza del romanzo che in fondo è soltanto una storia avventuroso-spaziale: una utilizzazione esagerata del medium tecnico-scientifico e del relativo linguaggio che lasciano una patina di eccessiva "oggettività" sul tutto. anche sulle descrizioni (belle in sé) degli apocalittici eventi sismici e vulcanici che scuotono Io e che si basano sulle più recenti scoperte astronomiche dei satelliti Vovager, Insomma, un romanzo che avrebbe potuto benissimo scrivere anche uno dei nuovi nomi della fantascienza hard angloamericana.

Più complesso ed ambizioso Nel segno del serpente. L'illustrazione di copertina, il sunto editoriale (mi chiedo il perché della assenza di una presentazione di Piergiorgio Nicolazzini come in altri romanzi stranieri), il titolo stesso che non ha alcuna attinenza con il contenuto del libro (almeno che non si voglia alludere alla perfidia e al tradimento!), fanno di tutto per non attirare molto il lettore che, invece, una volta iniziato il romanzo si trova sibito catapultato in media re, piacevolmente stupito della originalità e, diciamolo pure, del coraggio dell'autore: circa nel 2040 il mondo è sull'orlo del collasso a causa di quella che viene definita "droga ebraica", uno stupefacente sintetico così definito perché prodotto e smerciato soprattutto da ebrei.

L'unica soluzione che si trova per stroncare il flagello che porta al suicidio moltissimi giovani e per sottrarre a un pogrom su scala mondiale gli ebrei, è di trasferirli tutti su Marte. sia quelli che fanno parte dello Stato israeliano, sia quelli sparsi in tutto il mondo. Ma l'OLG, l'Organizzazione di Liberazione Giudaica, pensa ad una soluzione più drastica e più favorevole per il suo popolo: «ritoccare un poco la Storia, cioè inviare indietro nel tempo un killer che, nell'Anno Zero, uccida Gesù e impedisca così che in futuro gli ebrei vengano accusati di "deicidio" attirandosi nei secoli l'odio dell'umanità cristianizzata.

Per far ciò viene utilizzata la "camera neutrinica" costruita a titolo sperimentale a Ginevra dal professor Ruzicka, il quale ritiene che il moto dei neutrini vada oltre la dimensione temporale. Attuando questo piano il killer (Shamir) porta con sé un giovane studioso (Davide Monet) e. senza volerlo, una studentessa (Joanna ! mento qualsiasi una loro opera e se glia finale di macchine mostruose e Mendigo). Durante il viaggio a ritroso

negli anni (ma non rispetto al luogo). elemento essenziale come vedrà il lettore), i tre incappano in una società, Rater, che invece di estendersi nello spazio si estende nel tempo e si basa. su principi sociali e politici temporali. I suoi abitanti, o meglio dirigenti, decidono di compiere un'indagine sugli intrusi e la loro cultura entrando in simbiosi con essi. Da ciò un aggrovigliarsi di situazioni in cui Caracciolo riesce a districarsi abbastanza bene attraverso cinquanta brevi capitoli che rendono la narrazione agile e incalzante, senza troppe lungaggini (eccetto quelle necessarie per spiegare e la possibilità di viaggiare nel tempo grazie ai neutrini e la teoria secondo cui è impossibile modificare il passato).

Restano in sospeso, a lume di stretta logica, due particolari cui si sarebbe potuto ovviare con poco: perche Monet non dice chiaramente e subito al terrorista che il viaggio era di sola andata? Perché il professor Ruzicka non chiama (o tenta di chiamare in qualche modo) aiuto durante l'assalto al suo laboratorio? Come si vede qui c'è materiale per almeno tre romanzi diversi, tanti sono i temi che si affastellano uno sull'altro e tendono a schiacciarsi reciprocamente, talché alcuni sviluppi e situazioni sono tralasciati per non appesantire ovviamente la trama. Caracciolo lavora presso l'Ufficio Storico di Messina e quindi di storia se ne intende: la sua ricostruzione della vita. dei costumi e della mentalità dei legionari romani è senza dubbio più attendibile ai quella dilettantesca e piena di luoghi comuni di un De Camp e di Sukaritkul, sicché dispiace che abbia dovuto lasciare a mezzo questa parte per non sacrificare le altre nel complesso della vicenda.

Anche nel suo caso, comunque, la costruzione pare abbastanza asettica. pur se non si raggiungono i livelli del romanzo di Marafante. Lo stile è più piano, più colloquiale (a parte, come si è detto, le disquisizioni pseudoscientifiche) ed il ritmo più sostenuto. Buona la concitazione delle scene finali e l'intelligente uso del rapido spostamento da una situazione all'altra. Alla fine, però, si resta insoddisfatti dall'impressione complessiva che offre l'opera, che poteva essere più piacevole se meno congestionata di temi e di idee.

Mi pare ovvio che qui non ci si lamenta del fatto che i nostri autori abbiano delle "idee", magari anche false. Solo occorre imparare a saperle usare, ad impiegarle nella maniera migliore, in modo personale ed in un contesto quanto più possibile originale, senza strafare.

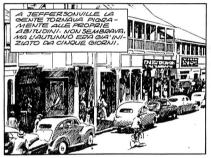
G.d.T.

# Legami di sangue di Sicomoro

























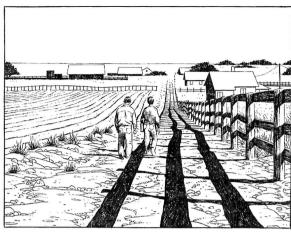


































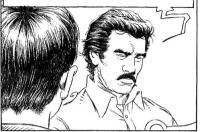








RABAZZO, TU SAI CHE IO QUI SONO LO SCEPLIFO, IE., IA LEGGE PARLA CHARO, TU E TUO FRATELLO SIETE ANCORA MI-NOZENNI, ORA CHE SIETE RIMASTI SOLI, CHI SI PRENDERZA: CURA DI VOI 7 VOGLIO DIREI, AVETE DEI PARENTI, OUALCUNO...



ABBIAMO UN ZIA CHE VIVE IN VIR-GINIA, LE HO SCRITTO DEUA MORTE DELLA MAMMA , MA NON CI HA ANCORA RISPOSTO. IO CREDO ... CREDO CHE ANDREMO A STARE CON LEI.













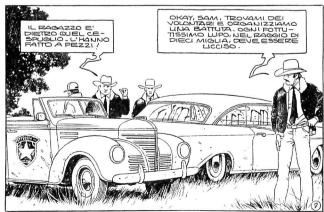






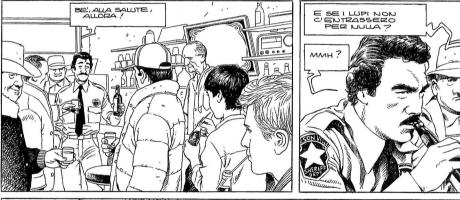




















STA DI FATTO, COMUNQUE, CHE IN QUELLA CONTEA NON C'ERAND LUP. OLI MONTO CONTROLLA CONT

UN POVERO SCIANCATO.
LA GENTE INFEROCITA ANDO A CASA
DI QUEL DISORAZIATO /
LO TIRO GIUI DAL LETTO E LO LINCIO '
SELVAGGIAMENTE.



N M

























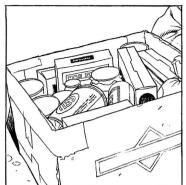


















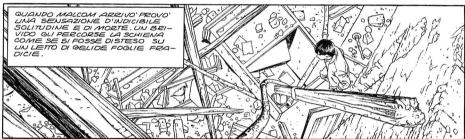












































QUANDO LINCIAZONO MIO PADRE ERO MOLTO PICCOLO, NON AVEVO CHE POCHI MESI. MA HO RIVISSUTO MOLTE VOLTE QUEI MO-MENTI NEI RACCONTI DI MIÀ MADRE. PAPA' ERA UN UOMO BUONO, MA ERA MALATO. AVREBBERO DONUTO CURARIO, E INVICCE LO FECEZO A PEZZI.



RESTO'CHE FUGGIRE. LA GENTE LA MINAC-CIAVA, LE DICEVANO CHE LE AVREBBERO UCCISO I FIIGUI. COSI'PRESE LE SUE COSE E SI TRASFERZI'IN QUESTA CONTEA, QUALCHE TEMPO POPO DECISE DI POR-TAZ VIA ANCHE IL CORPO DEL MARZITO.

A MIA MADRE, DOPO LA SUA MORTE, NON



SE (I FOSSE QUI MIA MADRE, LEI SAPREBBE COME IM-PEDIRGLI DI FARTI DEL MALE. QUANDO EZA VIVA ZIUSCIVA A TENEZLO TRANQUILLO.



























**12 FEBRUARY 1938** 



**24 DECEMBER 1952** 

HMMV GARRETT

Fine

# Gli effetti speciali cinematografici

l decennio compreso tra il 1950 ed il 1960 vide la realizzazione di un grande numero di pellicole i cui temi prediletti erano principalmente i viaggi verso altri mondi e le invasioni del nostro pianeta da parte di spietate civiltà aliene

Figura di spicco della cinematografia fantastica statunitense di quel periodo fu George Pal, ungherese naturalizzato americano, produttore di talento che riuscì a riunire un prestigioso "team" di scenografi, illustratori e tecnici degli effetti speciali.

Tra i nomi più famosi è giusto menzionare almeno Chesley Bonestell. accreditato nei titoli di testa dei film come "astronomical artist", gli "art director" Albert Nozaki ed Hal Pereira, gli effettisti come John P. Fulton (A.S.C.), Lee Zavitz, Gordon Jennings, Paul Lerpae (A.S.C.) e Jan Domela, Chesley Bonestell, illustratore di vaglia, era l'autore dei fondali scenici delle pellicole nonché "visualizzatore dei concetti", in pratica la persona incaricata di tradurre in disegni le varie proposte di realizzazione dei mezzi spaziali e delle ambientazioni futuristiche.

Da un'"équipe" di così alto livello non potevano che derivare pellicole di ottima qualità che spesso tenevano in grande considerazione le teorie scientifiche inerenti al volo nello spazio extra-atmosferico ed all'adattabilità della vita umana su altri corpi celesti. "Uomini sulla Luna" ("Destination Moon", Eagle-Lion Films), del 1950 venne girato in technicolor da Irving Pichel e fu scritto da un celebre autore di fantascienza. Robert A. Heinlein

Vincitore di un premio Oscar, il film narrava di un viaggio sulla Luna da parte di un gruppo di quattro astronauti. L'astronave era del classico stile "V2 nazista" con la superficie metallica liscia senza alcun tipo di dettaglio. Nelle sequenze in cui gli astronauti escono dalla cabina di pilotaggio per effettuare una passeggiata spaziale oppure scendono della scaletta esterna per compiere i primi passi sul suolo lunare, Lee Zavitz ebbe l'idea di animare fotogramma dopo fotogramma delle miniature degli astronauti su di un modello del razzo, secondo la tecnica "stop-motion" già conosciuta trattandosi del lavoro del grande Ray Harryhausen.

Anche "Quando i mondi si scontrano" del 1951 ("When Worlds Collide", Paramount) propose un mezzo interplanetario che non si discostava poi di tanto dallo stile "V2" tipico degli anni Cinquanta. A molti spettatori sembrò di rivedere addirittura lo stesso modello di "Uomini sulla Luna" con la

In "Quando i mondi si scontrano" l'astronave viene utilizzata da un ristretto gruppo di eletti, solamente 38 persone, per raggiungere il nuovo pianeta Zvra, un corpo celeste sul quale la razza umana condannata alla distruzione a causa della stella Bellus, in rotta di collisione con la Terra, potrà continuare a sopravvi-

Spettacolari sono i modelli della rampa di lancio grazie alla quale quest'"arca cosmica" prende il volo dopo averla percorsa in tutta la sua lunghezza, e di Zyra che si può ammirare alla fine del film nella scena del rovinoso atterraggio, realizzata sospendendo il modello con dei fili ("wire-rigged" nella lingua inglese) e facendolo precipitare nel set in minia-

"La conquista dello spazio" ("Conquest of Space", Paramount) di Byron Haskin, realizzato nel 1955 e concepito dal produttore George Pal come un sèguito ideale di "Uomini sulla Luna", presentava dei personaggi dotati di un taglio militaresco che forse non era troppo appropriato per degli esploratori cosmici destinati ad atterrare su Marte e, se i responsabili della casa di produzio-

pagiate con razzi di spinta ausiliari. dotto il budget a disposizione del re- sintetizzando al massimo la lavoragista, anche su Venere e Giove.

Tecnicamente "La conquista dello spazio", basato sull'omonimo libro di Willy Ley e Chesley Bonestell, è un film molto avanzato con un imponente utilizzo di sovrimpressioni. retroprojezioni e "matte paintings". Biguardo a questi ultimi. Bonestell rimase abbastanza contrariato dal fatto che le sue rappresentazioni dei personaggi marziani, è utile ricordare infatti che i "matte paintings" sono delle pitture che sostituiscono intere scenografie o solo parti di esse. vennero sostituite con altre esecuzioni di gran lunga più fantasiose. Anche alcune sovrimpressioni, specie nella sequenza del trasferimento degli astronauti dallo shuttle alla stazione spaziale, risultano oggi imperfette se si osservano con attenzione i bordi dei soggetti ripresi. Nel procedimento ottico utilizzato.

chiamato "Blue Screen Process" che esamineremo dettagliatamente in sèguito, i soggetti, nel caso de "La conquista dello spazio" gli attori appesi ai cavi impersonanti gli astronauti durante l'"attività extra-veicolare" oppure i modellini dei mezzi spaziali. vengono ripresi in studio di fronte ad uno schermo di colore blu unifor-

sola aggiunta di un pajo di ali equi- ! ne non avessero sensibilmente ri- ! memente illuminato. Quest'ultimo, zione, viene sostituito da un fondale ripreso a parte che può essere ad esempio da una "veduta" dello spazio con pianeti ed agglomerati di stelle oppure dalla superficie di un corpo

Appare evidente che se il blu di fondo, e solamente quello, deve essere sostituito da un'altra immagine, i soggetti ripresi di fronte da esso non dovranno presentare alcuna parte colorata di blu e tantomeno riflessi del medesimo colore sulla propria superficie che altrimenti farebbero apparire il soggetto "trasparente", "bucato" cioè dallo sfondo.

Ciononostante, ne "La conquista dello spazio" vi sono un numero enorme di inquadrature realizzate con questa tecnica per la quale ancora non esisteva ancora alcun tipo di previsione del risultato finale. L'atterraggio dell'"ala volante" dei terrestri è stato poi realizzato nella stessa maniera di quello del razzo di "Quando i mondi si scontrano" sospendendo la miniatura dell'astronave con dei fili e facendola "planare" in un set in miniatura rappresentante la superficie del "pianeta rosso".

Per "Il pianeta proibito" ("Forbidden Planet", Metro Goldwin Mayer) di Fred McLeod Wilcox, del 1956, in Cinemascope, gli astronauti provenienti dalla terra poterono scendere sul pianeta Altair 4 a bordo dell'incrociatore spaziale C-57D che in questa pellicola rappresentò una notevole inversione di stile nel disegno delle navi spaziali terrestri trattandosi in pratica di un disco volante.

In effetti i dischi volanti erano stati fino a quel momento esclusivo appannaggio delle civiltà aliene che li avevano impiegati sia per invadere il nostro pianeta, come ne "La terra contro i dischi volanti" del 1956 ("Earth vs. the Flying Saucers", Columbia), sia per visitare pacificamente, come nel celeberrimo "Ultimatum alla Terra" ("The Day the Earth Stood Still". 20th Century-Fox, girato in b/n) del

Al di là dell'ottima fotografia dei modellini e dei fondali scenici (ricordiamo che il film è a colori), della suggestiva ambientazione e delle deliranti "tonalità elettroniche" in stereofonia di Louis e Bebe Barron. "Il pianeta proibito" va ad occupare un posto d'onore nella cinematografia fantastica degli anni Cinquanta per l'eccezionale qualità di tutte le animazioni contenute nella pellicola, alla cui creazione partecipò Joshua Meador, "gentilmente concesso" dalla celeberrima Walt Disney Productions

Pierfilippo Siena



## Visitors

#### IL BISOGNO DI MITO E FANTASIA: intervista con Edgar Morin

Professor Morin, m'interesserebbe parlare del rinnovato interesse per la letteratura fantastica e per i potenti mili che essa continua a proporre. Mirea Eliade parla della letteratura come dell'ultimo racconto sacro, il momento in cui è possibile tornare alle sorgenti mitiche primordiali. Lei come legge questo risveglio della fantasy e della science fiction?

All'aumentare del mondo laicizzato razionalizzato, "disinoantato" quando, cioè, la potenza dei miti diminuisce e fantasmi ed elfi si dileguano insieme agli altri abitanti della notte e la scomparsa degli dei, della religione e della fede viene compensata in qualche modo ricorrendo al mondo dell'immaginario e della letteratura. La poesia e la letteratura sono l'ultimo rifugio del meraviglioso e dello straordinario.

Del resto si tratta di un fenomeno culturale già visto: per esempio il ro-manticismo tedesco ha ritrovato una profondità mitologica che già allora sembrava perduta. Basti pensare al tema del "doppio", che è tra i temi fondamentali della natura umana, oppure alle metamorfosi. Tutto questo continua a riaffiorare pur nel razio nalismo imperante, anche a livello di credenza popolare: nel bei mezzo dei XIX sec. assistiamo al ritorno dello spiritismo.

Possiamo dire che letteratura e cinema hanno il còmpito di perpetuare una vita di secondo ordine, in rapporto con i grandi miti dell'umanità. Non solo: devono anche dar loro nuovi travestimenti, mantenerli attuali ed aderenti allo spirito del tempo. La loro è soprattutto un'opera di sintesi. Una cosa che mi ha molto colpito nell'opera di Tolkien, ad esempio, è il suo carattere di mitologia sincretistica, che si rifà a numerose sorgenti. Grazie ad una cultura mondiale, è oggi possibile trarre materiale dai racconti germanici, dalle storie celtiche, dalle leggende egizie. Un altro esempio calzante è l'epopea di Dune: vi si trova la Jihad islamica, i vocaboli stessi di diverse tradizioni riscritti e riuniti in un contesto sintetico originale per mezzo della science fiction.

Sembra quindi che nell'uomo vi sia una sete inestinguibile di miti e racconti fantastici. Molti però sostengono che il ritorno del fantastico sia in-

dice di una regressione e di una incapacità di affrontare la vita reale. Cosa ne pensa?

I miti fanno parte della nostra sostanza. Una vita completamente razionalizzata, cioè informata dalla logica pura di stampo aristotelico, sarebbe la vita più delirante che io riesca a concepire. Abbiamo bisogno di nutrirei di miti, così come dobbiamo nutrirei di pastasciutta, di vino: sono l'ingrediente delle nostre anime, siamo fatti così. L'Homo Sapiens è dotato di grande abilità manuale, ma al tempo stesso ha bisogno di molti sogni, di molte reveries, di molti fantasmi ed avventure immaglinarie.

Certo, come ogni cosa di cui si abusi, quel che può riavvicinarsi alla vita, se preso in dosi eccessive può allontanarcene. Nessuno può però dire qual è il limite, ed io sono contro qualsiasi idea pseudo-razionalista che tenti di definire alienazione il consumo di letteratura fantastica: di questo passo si potrebbe sostenere che anche la poesia è alienazione, come anche il resto della letteratura.

Ritengo invece molto positivo il cambiamento che ha avuto luogo nell'immagine che l'opinione pubblica ha della cultura: in Francia, come anche in Italia - credo - ed in gran parte degli altri paesi europei la cultura era molto gerarchizzata: c'era l'"alta" cultura, la "media" e la "bassa"; tutto quel che era fantastico era stato relegato nella letteratura per bambini e per adolescenti: l'"alta" letteratura era mualche altra cosa

É accaduto invece - e credo che il surrealismo vi abbia giocato un ruolo molto importante - che questa gerarchia sia stata finalmente infranta. Già Rimbaud aveva detto di amare e d'ispirarsi a cose che non avevano alcuna dignità, come il latino di chiesa, ed i surrealisti hanno portato queste intuizioni alle estreme conseguenze. Il loro culto del sogno, l'idea dell'incontro - nel surreale - tra sogno e realtà, hanno finito di sopprimere quel che restava di quelle gerarchie. Oggi viviamo in un clima migliore, dove ci si rende conto che non esiste una "sottocategoria", che sarebbe la letteratura fantastica, la quale, d'altra parte, conta tra le sue fila autori come Tolkien e Lovecraft. Il fantastico sta ritornando prepo-

tentemente sulla scena. Non solo su quella letteraria, però: le produzioni cinematografiche che s'ispirano ai suoi criteri ed alle sue trame sono in continuo aumento e si rivelano regolarmente prodotti di cassetta. Lei, professor Morin, ha analizzato moito acutamente il cinema in "Le cinéma, ou l'homme imaginaire", il cui titolo mi sembra già di per sé molto indicativo...



Nella narrativa come nel cinema, ci è possibile conservare una doppia coscienza: possiamo ciòè credere senza 
credere; possiamo essere presi e commossi dallo svolgersi delle avventure, 
pur sapendo che si tratta solo di finzione: è ad ogni modo una finzione 
molto particolare.

Una delle tesi che ho sviluppato nel mio lavoro sul cinema è che l'imma- gine del reale ha già in sé una qua lità fantastica, perché ha origine nel regno del doppio; ha qualcosa d'immateriale e di spettrale. Si porta in giro la foto di qualcuno come in un rito magico, pensando di portarne con sé l'essenza, la presenza; nell'immagine realistica sono già contenuti gil embrioni del fantastico. Nei romanzi dove viene descrita re nell'isticamente una situazione

contenut gli embrioni dei iantasti: co. Nei romanzi dove viene descritta realisticamente una situazione fantastica, come in Borges, si raggiunge, credo, quello stato secondo che era l'obiettivo dei surrealisti.

Lei crede che nel quadro culturale attuale, così nebuloso ed incerto, dove la mancanza di punti di riferimento per l'azione sociale è ormai un dato di fatto, il fantastico ed i suoi racconti possano essere d'aiuto per ritrovare un equilibrio?

Direi che noi uomini abbiamo una doppia natura: da quando è comparso il linguaggio, l'essere umano vive su due piani: l'uno tecnico-empirico-razionale: l'altro magico-simbolico-mitologico. Nelle società dette primitive questi due piani vengono normalmente integrati molto bene; Holderlin, dicendo che l'uomo abita poeticamente la terra, diceva solo mezza verità: l'uomo abita la terra poeticamente e prosaicamente. Lo stato "altro" in cui ci pone la poe-

Lo stato "altro" in cui ci pone la poesia è la vera vita: la si può vivere fisicamente, grazie ad esempio all'amore, al ballo, alle feste; ma la si può anche vivere spiritualmente con i libri ed i film e non si sarà perso nulla. Non si può certamente vivere di sola poesia, ma l'importante è salvare la parte poetica della vita umana, perché senza di essa la vita non è più degna di questo nome.

Tutto quel che ravviva la parte poetica è oggi d'importanza capitale nel
nostro universo, poiché lottiamo contro qualcosa che rischia di asservirci,
quella logica che io definisco della
macchina artificiale, che non conosce
contraddizioni, mistero, sorprese: la
logica che croometra tutto. Abbiamo
bisogno di un sovrappiù di poesia per
combattere lo strapotere della prosa
contemporanea ed in questo il ruolo
della letteratura, soprattutto fantastica, à molto importante.

F.D'A.

Edgar Morin è uno degli studiosi francesi di maggior fama internazionale. I suoi interessi vanno dalla metodologia alla sociologia, dall'antropologia alla scienza politica: soggetti vari ma accomunati dall'essere, per Morin, veri e propri "segni dei tempi", dei quali lo studioso riesce sempre a trovare, nonostante si presentino come fenomeni disparati, un comun denominatore che ne permette l'inquadramento teorico in visioni d'insieme stimolanti ed esaustive.

Tra le sue opere tradotte in italiano ricordiamo: Il ritorno degli astrologi Bompiani, 1975), Il cinema, o l'uomo immaginario (Feltrinelli, 1982), L'industria culturale (Il Mulino, 1983), Il rosa e il nero (Spirali, 1984), Pensare l'Europa (Feltrinelli, 1990). All'attenzione di Morin non poteva stuggire la narrativa non-mimetica che egli - traspare assai bene da questa sorprendente intervista – conosce a fondo come si vede dalla citazione del ciclo di Dune e dell'apprezzamento (pensate un po'!) di Tolkien e di Lovecraft.

È con particolare soddisfazione che registriamo da uno studioso di altissimo livello e di fama mondiale affermazioni che da anni nel nostro piccolo andiamo portando avanti: la "mitologia sincretistica" ne Il Signore degli Anelli; l'affermazione secondo cui i miti fanno parte della nostra sostanza. Una vita completamente razionalizzata, cicè informata dalla logica pura di stampo aristotelico, sarebbe la vita più delirante che io riesca a concepire; la condanna di qualsiasi idea pseudo-razionalista che tenti di definire alienazione il consumo di letteratura fantastica; e così via. Frasi che gli avversari del fantastico farebbero bene a mandare a memoria.

G.d.T.

NEL MESE DI MARZO USCIRÀ IN EDICOLA LA SPLENDIDA GRAPHIC NOVEL DI CHRISTOPHER S. CLAREMONT & JOHN BOLTON:

# MARVEL® GRAPHIC NOVEL A LUPA





# CIÒ CHE ERO, CIÒ CHE SONO, CIÒ CHE SARÒ

Vivo nella solitudine del silenzio sepolorale che circonda la mia eterna dimora. La luna con il suo diafano luore, illumina la mia esistenza. A lei rivolgo il mio essere, quasi cercassi un aiuto; mie uniche compagne sono le onde che s'infrangono contro gli seogli e contro di me.

on ho memoria del mio passato, né tantomeno il presente offre alla mia conoscenza immagini, o squarci di esse, di una qualche esistenza coscientemente vissuta; rammemoro solamente una visione, o un riverbero di essa, entro la quale il mio spirito viveva nella sua più pura essenza. Ricordi si falla visione, o un riverbero di essa, entro la imprecisi, vaghi ectoplasmi di un passato, a volte nitidi e taglienti, a volte dolorosi. Reminescenze, visioni e la... coscienza. Una coscienza malinconica, solitaria, osserva i fatti che accadono e registra le sue esperienze. Arricchisce, arricchendosi; conforta la solitudine e mette a fuoco alcune memorie instabili, delle quali conservo un vago ricordo. Nebulosità in contrasto fra di loro. Ci sono, tuttavia, alcuni giorni straordinari in cui ogni cosa sembra combinarsi con le altre. Tutto, allora, mi appare così facile, così naturale che il pensiero sconfina nel passato. In questi giorni vivo a contatto con la realtà, desiderando il loro protrarsi. Altri, invece, mi risulta difficile pensare alla mia entità come appartenente ad una vita, una qualsiasi vita; ma se tutto ciò che mi circonda è reale spesse volte mi domando perché la mente sconfina nell'immaginario, creando una verità diversa da quella che vivo. La certezza del mio destino è nel vuoto che chiude e conclude. Ho paura di morire? Forse; ma credo che esista anche una più grande paura di vivere, tuttavia – probabilmente – non vi è nulla da morire, perché anche la Morte non muore mai.

Disordinate ed indistinte idee si susseguono, ora, nella memoria, strisciano goffamente alterandone l'intelletto. L'attività dell'immaginazione è per me fonte di arricchimento psichio, e in un certo qual senso liberatoria, perché ho sempre creduto fosse ben indirizzata, ma forse – con lo scorrere del tempo – la fantasia ha preso il sopravvento sul logico raziocinio. Deve essere senz'altro così, perché dalla posizione in cui mi trovo percepisco una violenta sensazione che, in una qualsiasi logica esistenza, non dovrei provare: l'attraversamento di una soglia semi-liquida, un tenue, semitrasparente viscido strato di una sostanza

#### amniotica?

collosa, leggermente viscosa. Ciò che la mia memoria non focalizza pienamente è il perché varcai, se mai lo feci, questa "apertura" e quando compi questa azione, gesto che la ragione non associa con eventi coscientementi vissuti. Unico ricordo è un rilassamento del corpo e della mente, una totale distensione del mio essere e il vuoto cosmico che s'impadro-

niva del pensiero. Simile al lamento di cento anime sepolte nell'intimità di un labirinto che sommessamente gemessero, invocando, così giunge ai miei orifizi sensori l'esistenza aliena di coloro che avverto definirsi "umani", e distorsioni di una loro ambiguità materializzano la mia essenza tra gli esseri a "due arti". Vagabondo e solitario il mio spirito erra in luoghi sconosciuti, fra vegetazioni che stimo inferiori della metà in altezza a quelle che sono solito osservare, la cui struttura è disarmonica e la geometria divergente da un qualsiasi logico concetto. Altrettanto le creature, di cui sfocatamente ravviso le sembianze, mi appaiono reali nel loro comportamento. Come può la loro gracile struttura fondare l'equilibrio su due sole membra? Essi non strisciano, né il movimento corrisponde ad un melmoso aggrovigilarsi di scagliosi arti atti a generare un caratteristico moto, ma avanzano protendendo questi due carnosi prolungamenti del corpo in rapida — o lenta — successione. Anche la loro voce, se così può definirsi una cacofonia di urla, risulta essere una combinazione di antiche vocali e consonanti danzanti tra loro, intelleggibile unicamente alle loro singolari strutture uditive, poste in illogica posizione rispetto al "corpo".

Continuo a vagare per queste straniere terre. Una strana oscurità

#### Oscurità? Io conosco il tuo nome!

si è ora impadronita del paesaggio; questo gelido velo tenebroso che qualche dio ha voluto dipingere sopra lo splendente turchino di poco fa, ha originato un'inconsueta alterazione nel mio aspetto: una camaleontica assimilazione dei colori esterni, un'impensabile mutazione della mia carnagione smeraldica verso una tetra colorazione. Poi, come il bizzarro pensiero di uno spettro morente, tutto accade in un attimo... un urlo, un devastante grido s'innalza intorno. L'umano non mi ha visto, non mi ha potuto vedere in questa tenebra, ma ha toccato parte della mia epidermide e ciò è stato sufficiente a provocare in lui sensazioni che queste creature definiscono raccaprico e disgusto. Bordi irreali, sfuocati contorni appaiono innanzi a me, e indistinte sono le immagini che osservo attraversare celermente il mio campo visivo. Anche loro percepiranno la mia figura in maniera effimera, o comunque non totalmente visibile nella sua divina maestosità? Come possono i loro meschini, mortali sensori visivi – anche solo lontanamente – focalizzare la mia immagine? In quale maniera possono fuggire alla mia apparizione se... Apparizione? Apparizionel Perché ho concepito questo vocabolo? Forse la mia presenza in questo luogo è in qualche modo associata a tale termine? E se sì, che cosa ha provocato tale condizione? Per quale motivo ho accomunato la mia persona ad una divina maestosità?

#### Solo un'apparizione.

Sconfinato luogo selvaggio.

Percepisco in questo momento aliene tonalità di celeste stemperato in un intenso verde; configurazioni rosee guizzanti sul terreno abbigliate in maniera singolare ed a me ignotar, oggetti di forma tubolare i cui vertici rilucenti feriscono – col loro riverbero – il mio sguardo. Il vestiario, rozzo e di semplice fattura, è costituito da ciò che ritengo essere pelle, forse di qualche animale. Solo pochi, forse i capi di questi esseri, indossano alle estremità dei loro due arti rivestimenti protettivi la cui natura reputo la stessa del loro abbigliamento. Una folta peluria ricopre le teste e gran parte del volto. Altre due protuberanze, emergenti dall'estremità superiore dei loro organismi, anch'esse mobili, sono fornite di organi prensiti che... ma cosa mi sta accadendo... non vedo più nulla ... la gente è svanita... le voci annullate... un assoluto tenebrore avvolge e culla il mio essere.

Per un attimo mi trovai in mezzo all'eternità, fluttuai in un vasto cosmo senza tempo al di là della comprensione. Sfere di luce sembravano volersi abbattere contro di me a velocità paurosa... poi mi ritrovai dall'altra parte di quella "sostanza" che divideva due mondi, due regni totalmente diversi e ineluttabilmente separati, eppure congiunti. Mi domandai se fossi impazzito, dovevo esserio perché ciò che vidi può essere solo compreso da un intelletto privo di lucidità: vidi dell'acqua... molta acqua... un universo costituito da questo unico elemento.

Il mio tatto percepisce sostanze rocciose, rena molto fine, numerose erbacee, e su tutto ciò predomina la materia dei ricordi. Nuovo abbandono degli organi visivi, stato di levitazione, temporanea sospensione motoria. Sto ora attraversando un tunnel - ma renderei il concetto in modo più efficace se dicessi che era lui a venirmi incontro, fluendo in me - ad estranea velocità, linee policrome compenetrano la mia materia quasi desiderassero assimilare parte della mia eterna linfa vitale, ma non possono... non ne hanno il potere. Assurde risuonano nell'intelletto queste parole, pensieri mai formulati dalla ragione lacerano la memoria manifestando una loro realtà, frammenti di raziocinio s'infiltrano nei tessuti cerebrali: sono

davvero ciò che penso essere?

La tetra galleria si dissolve in una cascata modellata da tutti i colori dell'iride, la totale oscurità ha ceduto il posto ad un pallido cremisi il cui tepore viene diluito, ora, in rigogliosi riverberi smeraldici, propri del paesaggio che si mostra innanzi a me. Assumo nuovamente la pri-





mitiva colorazione. Osservo la regione nella quale mi trovo; il panorama fornisce percezioni equivalenti a quelle della precedente visione: vegetazione bassa e fitta in vari territori, bizzarre genti ululanti un loro peculiare idioma, nessuna presenza di abitazioni ed una sconfinata volta azrurra che prevale su tutto e tutti. Collego alla mia conoscenza l'immagine di quest'ultimo colore, ma nella memoria esso risulta liquido. Sperimento uno strano senso di potene sul paesaggio che mi circonda e su queste creature: è una sensazione energetica che invade il mio animo, un qualcosa che mi sembra di aver provato da sempre, una potenza eternamente posseduta.

#### Chi sono io?

Al frastuono di questo mondo è ora subentrato un silenzio sepolorale, una totale assenza di suoni alla quale il mio corpo e i miei sensi sono – da sempre – esercitati; nulla è straniero in esso, una quiete formata da luci, una solitudine generata dall'oscurità, un liquido universo creato per un solo essere e per un unico scopo, un impero nel quale... Perché questi pensieri si sono concretizzati in me?

La mente focalizza ora un oggetto — ma non so dire se ciò è una continuazione delle precedenti immagini o un frammento della realtà — di grosse dimensioni discendere lentamente dal

#### cielos

cielo, attraversandone lo strato ceruleo, il semioscuro turchino, sino a pervenire nelle tenebre... accanto a me. Mi accosto ad esso e ne esamino l'oblunga configurazione sulla cui superficie, da ambedue i fianchi, sono collocati curiosi cerchi trasparenti, di minuscola circonferenza e non valicabili al tatto; ne considero l'intero ed un'arcaica cognizione di scene vissute, eccita uno stimolo che da lungo tempo giaceva in me sopito. Le "cretaure" che intravvedo sono simili a quelle già viste, ma sono variamente abbi-



gliate da vesti di color bianco e cilestrino, il loro volto perfettamente glabro – fatta eccezione per due – e la peluria presente sul capo denota un'accuratezza inesistente nelle prime. Differenti sono le posizioni nelle quali si trovano, diversa è la loro altezza e varia la carnagione delle epidermidi, ma una cosa le accomuna: esse sono morte.

#### Lo stimolo si fa adesso sempre più forte...

#### non posso reprimerlo... non posso...

#### devo farlo.

La natura, la **mia** natura indulge realmente al suo gusto per il macabro quando cela l'orrore entro la comune normalità delle cose, quando rende possibile l'unirsi tra allucinazione e realtà in un unico cosmo, generando il caos nella mente. Non rammento più nulla, se non un grossa fenditura in un lato dell'oggetto visto scendere e **una liquida densità cremisi grondante dai miei orifizi.** 

#### Il rito è celebrato.

La ragione è in preda ad un abissale turbinio a sèguito di quesi vocaboli che, istintivamente, sono venuti a modellarsi entro me; non ne ricerco il motivo perché ora so. La memoria – ottenebrata da chissà quale alieno e perverso volere – ha riacquistato la sua maestosa potenza ed il rinvenimento della mia consapevolezza di ciò che ero, ciò che sono e ciò che sarò, ha conquistato la supremazia sull'oblio. Quest'ultimo – o un letargico assopimento comatoso dei sensi – è stato an nullato dalla vista dei cadaveri entro quell'ovaloide struttura, ciò che ha resuscitato in me morti pensieri di un remoto passato, quando il solo mio nome bastava ad instillare panico e terrore in chi lo udiva. L'oggetto affusolato mi ha destato dal millenario sonno e l'appetito, così durevolmente inappagato, si è manifestato nel suo abominio. Un tempo veniva placato da sacrifici consacratimi da tutti quegli esseri che dimoravano sopra il cielo, ma ciò corrisponde ad un'età lontana.. troppo lontana, e il mio corpo esige ora nuova linfa vitale, una linfa che – anche se in quantità esigua – era contenuta nelle sette creature dell'oggetto.

Ma il parlare adesso non ha più senso, le mie cavità reclamano cibo; nuovamente è giunta l'ora di attraversare il cielo per rinvigorire le mie squamose membra e riscoprire il tripudio di rinnovati orrori.

Marco Morzenti

© dell'autore Illustrazioni di Corrado Mastantuono

Marco Morzenti è nato nel 1955 a Genova dove vive e dove ha studiato da Perito Elettrotecnico. Influenzato dagli scrittori gotici anglosassoni, soprattutto Poe e Lovecraft ma anche Smith, Chambers e Machen, Marco Morzenti ha pubblicato
una antologia in questa vena, esplicita anche nel titolo (Racconti dei bizzarro e dei fantastico, Silver Press, Genova
1988) ed altre storie, cercando di svincolarsi man mano da una imitazione troppo pedissequa dei Maestri. Una di esse è
quella che qui presentiamo, il cui interesse, a nostro parere, sta nell'aver cercato di scrivere un racconto "dal punto di
vista del mostro", con tutto ciò che, anche lessicalmente e concettualmente ne comporta per l'uso di un'ottica completamente aliena. Mostro dell'inconscio, mostro di un altro pianeta, mostro di un mare extraterrestre, mostro ancestrale, comunque voglia considerarsi l'Io narrato di Ciò che ero, ciò che sono, ciò che sarò, ci sembra rechi in sé una carica di diversità e di estraneità notevole.

G.d.T.

## Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 106 - FEBBRAIO 1992

Segnalate con una 环 il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA - Potrete staccare questa pagina oppure farne una fotcoppia

Caratteristiche, storie e rubriche	Giu	dizio d	el publ	olico	Caratteristiche, storie e rubriche	Giudizio del pubblico				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scargo	Diser.	Buono	Ottimo	
Il numero 106 nel suo complesso					Burton & Cyb di Segura & Ortiz					
La copertina di Sanjulian					Dragoland di Torricelli					
La grafica generale					Overearth di Maltoni & Patrito					
La pubblicità					Posteterna					
La qualità della stampa in b/n					Carissimi Eternauti di Traini					
La qualità della stampa a colori					Antefatto a cura di Gori					
La qualità della carta					Cristalli Sognanti a cura di Genovesi					
La qualità della rilegatura					Lo Specchio di Alice a cura di Passaro					
American Flagg di Chaykin					Primafilm a cura di Milan					
Ozono di Segura & Ortiz					Premi e fantascienza di de Turris					
Psicoteca di De Angelis & Mastantuono					Gli effetti speciali cinematografici di Siena					
Legame di sangue di Sicomoro					Visitors a cura di D'Andrea					
Prima dell'Incal di Jodorowsky & Janjetov					Ciò che ero, ciò che sono, ciò che sarò di Morzenti					
Pellicce di Pocsik & Corben					Indice di gradimento a cura dei lettori					

### Risulicii

Campagna Abbonamenti

#### INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 103 - NOVEMBRE 1991

	Mar ex				ADMILITIO. E LIERITACIA II.				. 1//	
			ercent			Dati in percentuale				
	Scarso	Discr.	Buono	Ottimo		Scarso	Discr.	Buono	Ottimo	
Il numero 103 nel suo complesso	0	21	53	26	Carissimi Eternauti di Traini	16	31	37	16	
la copertina di Corben	0	10	37	53	Posteterna	0	47	31	22	
La grafica generale	0	37	53	10	Antefatto di Gori	16	37	47	0	
La pubblicità	6	47	42	5	Cristalli Sognanti					
La qualità della stampa in b/n	0	0	74	26	a cura di Genovesi	.5	27	42	26	
La qualità della stampa a colori	0	10	53	37	Lo Specchio di Alice a cura di Passaro	11	47	42	0	
La qualità della carta	0	16	58	26	Primafilm a cura di Milan	5	42	47	6	
La qualità della rilegatura	0	16	42	42	Dalla leggenda alla fantasy di de Turris	37	37	21	5	
Il Lama Bianco di Jodorowsky & Bess	10	21	32	37	Gli effetti speciali cinematografici	Б	37	47	11	
Asteroidi di Perez	31	26	21	22	di Siena	Б	37	47	11	
Anastasia Brown di Dal Prà & Alessandrini	0	37	21	42	Visitors di Bernacchi	26	37	31	6	
Ozono di Segura & Ortiz	10	31	43	16	Nella camera oscura di Mario Paluan	21	42	26	11	
Cargo Team di Stigliani & Mastantuono	5	42	37	16	Indice di gradimento a cura dei lettori	0	37	31	32	
Figli di un mondo mutante di Corben	10	11	47	32	A R					
American Flagg di Chaykin	48	21	26	5	· Co			.0	7	
Le torri di Bois-Maury di Hermann	5	21	37	37			T	N	9	
Burton & Cyb di Segura & Ortiz	0	5	37	58		16		1		
						-	<b>CONTRACT</b>	Links	COLUMN TO	

47 43



Periodico mensile - Anno XI - N. 106 Febbraio 1991 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 – testata iscritta. al Registro Nazionale della Stampa spedizione in abbonamento postale Gr. III/ 70% - Direttore: Oreste del Buono: Direttore Editoriale e responsabile: Rinaldo Traini; Collaborazione Redazionale: Ottavio De Angelis, Stefano Dodet, Tito Intoppa, Mario Moccia, David Rauso, Rodolfo Torti, Ugo Traini; Traduzioni: Ugo Traini, Gianni Brunoro; Editore: Comic Art s.r.l.: Redazione e Amministrazione: Via Flavio Domiziano, 9 -00145 Roma; Telefono 06/54.04.813-59.42.664: Telex 616272 COART I (linee sempre inserite); Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma: Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Penta Litho, Roma - Typongraph, Verona: Stampa: A.G.T. - Castel di Guido (Roma); Copertina: Sanjulian; Diritti internazionali: Strip Art Features (ad eccezione di Italia e Spagna)

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da copprighte e ne è vietata la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senas espressa auto-rizzazione, Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comie Art.

Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n.70 Lire 5.000 per diascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.600 per ciascuna copia, dal n. 83 Lire 6.000 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 2.800 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richie sti alla Edizioni Produzioni Cartoons Via Catalani, 31 - 00199 Roma

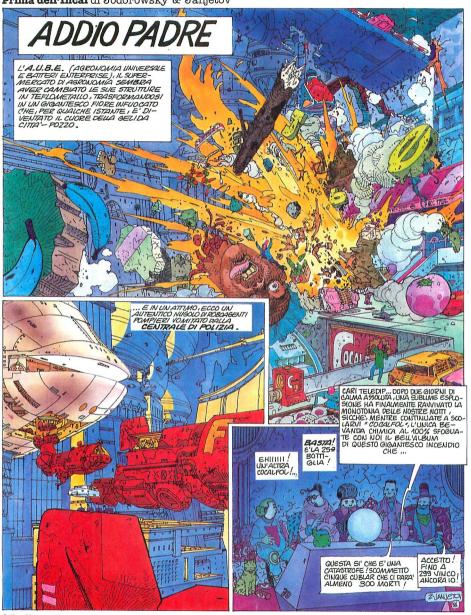
L'abbonamento di Lire 78.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Gatalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione.

Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possone essere richies ste direttamente per telefono, posta o telex inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 705 13007.

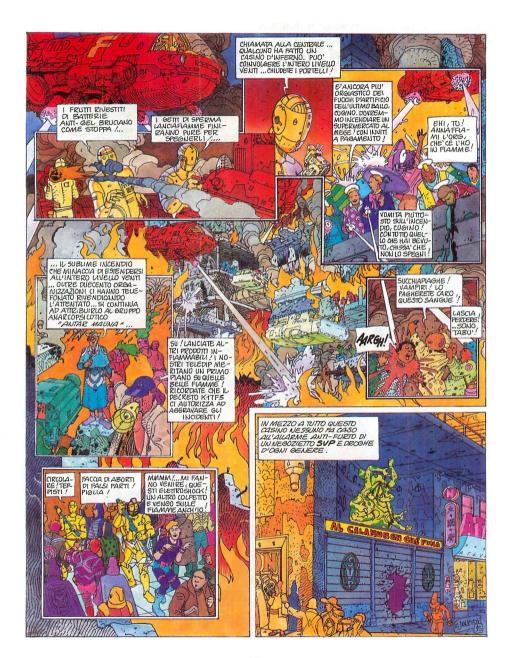
La rivista L'Eternauta accetta inserzioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserzionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizso. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Associato all'USPI Unione Stampa Periodica Italiana



© Les Humanoïdes Associés





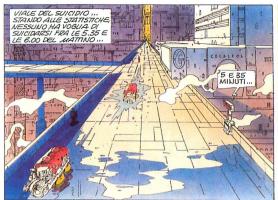








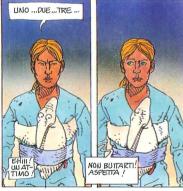
















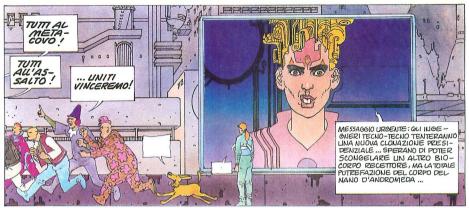
ULTIMISSIME: GLI ABITANTI DEI LIVELLI INFERIOZI AVREBBERO INVASO LE ZONDE D'ATTERRAGGIO, PRE-TENDENDO LA CONFISCA DELLA NAVRE PRESIDENZIALE. ESSI SAREBBERO MANIPOLATI DAGLI AGITATORI PROFES-SIONISTI DELL' ANTIRE - MAUNA ...

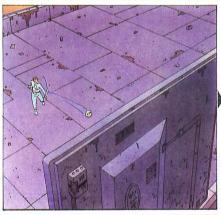
UN'AEMATA DI GOBBI E'IN PROCINTO DI ENTRARE IN AZIONE, IL MASSACRO SI ANNUNCIA DI VASTE PROPORZIONI... FORSE IL PIU'CRUENTO DI QUESTO TECENNIO ...



LINA DELEGA-ZIONE DI MINISTRI ARISTO E TECNO-TECNO E'STATA RICEVUTA DAL LEGGENDARIO META-BARONE ALL'INCONTRO ASSISTE UN GRUPPO DI DI RIGENTI ANAR-COPSICOTICI ... E'UN AVVENI-MENTO STORICO. L'AIUTO DEL-UINVINCIBILE **OUERRIERO** GALATTICO ANDRA BENINTESO, AL MAGGIOR OFFERENTE ...





















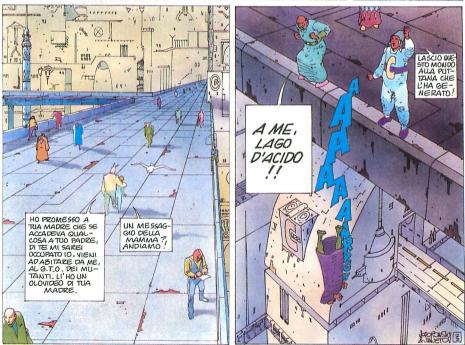






... SONO LE SEI ESATTE DEL MATTINO ... SECONDO

LE STATISTICHE, FRA









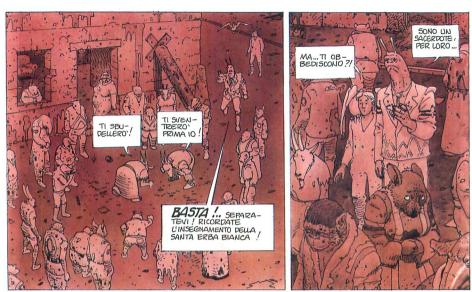


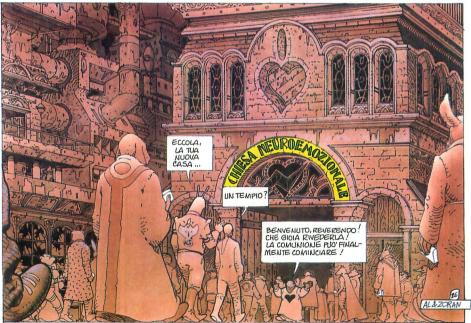












(continua)

















NIENTE PUO' RISCALDAZMI. E' MORTA LIN' INNOCENTE / ED HO RICONOSCIUTO (L MAR-CHIO DELLA BESTIA : ORA CERCO SOLO LA SLIA / DISTRUZIONE /



SEMBRATE NON ESSERE IN VOI. DITEMI COSA VOLETE ...

YOI SAPETE CHE DAWESTA TE SCORSA (I SONO STATI MOLTI
MOZTI NELLA REGIONE, SCORRIBANDE DI LUPI, DICONO.
GOLE SQUARCIATE E CORPI
ORRENDAMENTE
MUTILATI ...



I LOCALI CREDAND CHE SITEATI DI
LINGE PER SENTICATO LIN
ELE ELIMINATO LIN
BIZANCO AFFANIATO VENUTTO CUI A SUD A CAUSA
DELL'ESTATE BREVE
E TORRIDA ...

MA VOI SAPETE LA VERITAIS

CERTO, FLINT, E CREDO
CHE ANCHE VOI LA SAPPIATE
SONO SICURO CHE NON ABRIÀN
A CHE FARE CON UN FENOMENO
NATURALE. MI CHIERDO SE NON SIA
UN UPO MANNARO A INFESTAIRE
QUESTE L'ANDE ...



CUPIOSO, REVERENCE PARO COMERCIA SENTENCE PARO LE PROPRIO DALLE VISSIE PARO DI LUYAUNTCA SUPERSTRUME LABBERT SEMBRA IL RAMO DI LUYAUNTCA SUPERSTRUME PARO PERCENCIO CONTREUTE FIN GUI IN QUESTO FLORIZO GUI IN QUESTO FLORIZO

NON TI VEZGOGNI

IN PZENEZITI GIOCO DI UN

PZENEZITI GIOCO DI UN

ON CAMMINIMESTI DELLA

LAMA PELLA SHADA DELLA GIUSTI

ZIA / SO CHETI SAI COME SCONIGOCEZE I LICANTEOPI: NO BISOGNO

DI SAPEZIO AUCHI 10 / SONO

DISPOSTO A SCENDEZEZ A

PATTI CONTE ...

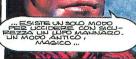
NON CI SI OCCLIPA
PI QUEST'ARTE A TEMPO
PERSO, C'E' UN PREZZO
DA PAGARE ... UN PREZZO
MOLTO ALTO ! PAGHERETE ,
QUANDO SABA' IL MOMENTO
DI FARLO ?



NON HO PAUIZA
DELLE TENEBRE NESLIJA FORMA DI MALE AVIZA
LISOPEZAVIENTO SI DI ME.
PERFINO LA IZATA DELLA MIA
SONTA DELLA MIA
BONTA DELLA MIA

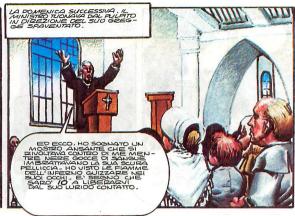












#### QUELLO STESSO POMERIGGIO I PRESSO L'ACORN INN...





























LA LUNA PIENA SORSE NUOVAMENTE ED ANCORA UNA VOLTA MOSTRO'I. SUO SPET-TRALE PALLORE. L'OMBIZA DEL CAMPANILE INDICAVA, COME UN MUTO ACUSATORE, LA CITTA' ANDORMENTATA.







































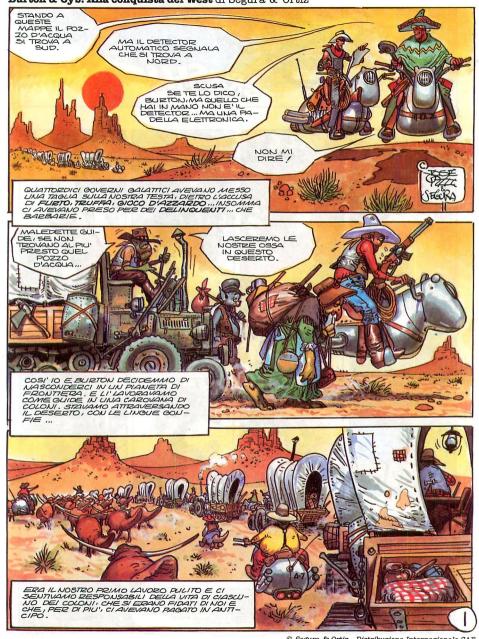








#### Burton & Cyb: Alla conquista del West di Segura & Ortiz







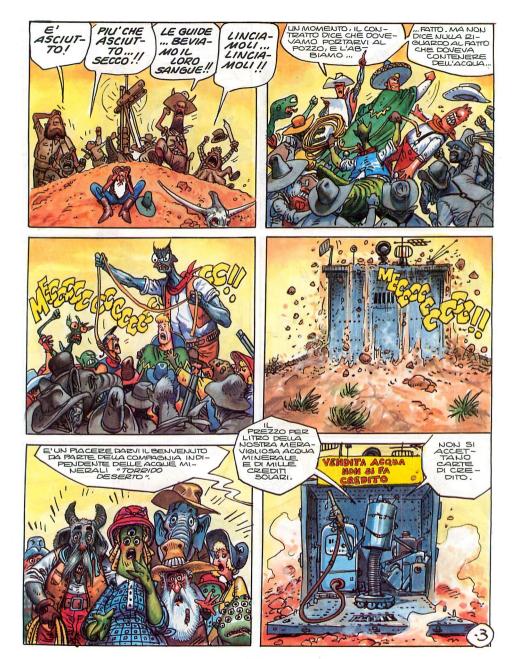








COME

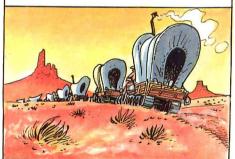








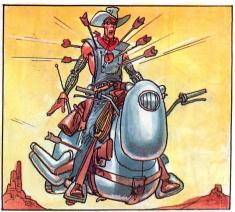
RIDOTTI SUL LASTRICO, MA CON I BARILI PIENI D'ACQUA, PRENDEMMO LA PISTA NUMERO QUATTRO ... MANCAVANO SOLO VENTI GIORNI DI VIAGGIO FER FORT SAND, LA NOSTRA DE-STNAZIONE.





LEI HA
RAGIONE ... SE
I MIEI CIRCUITI MI
PERMETTESSERO
DI ARROSSIRE
PER LA VERGOGNA ... BE', LO
FAREI.









































Dragoland: La città di Torricelli











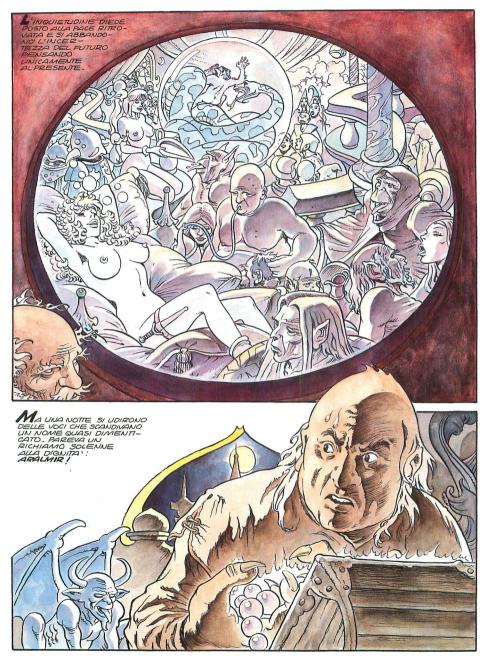




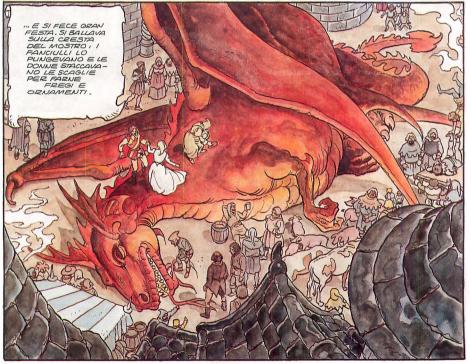


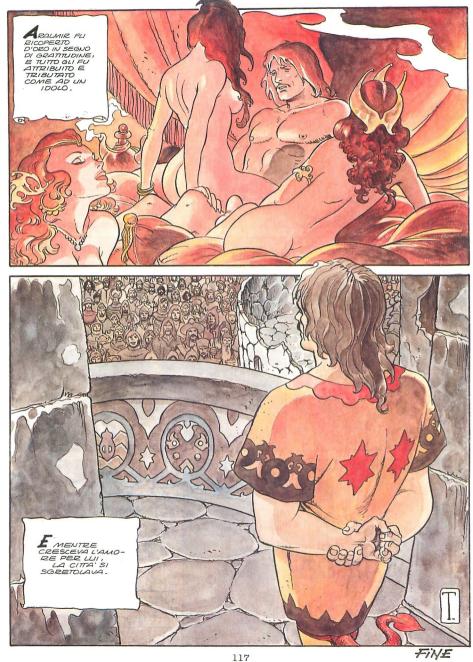




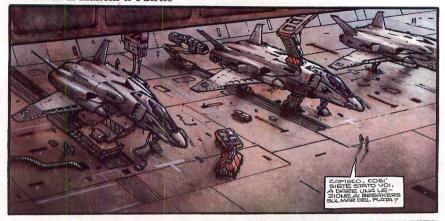




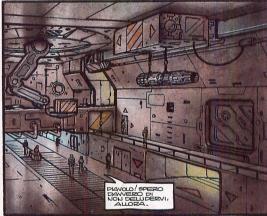




## Overearth di Maltoni & Patrito













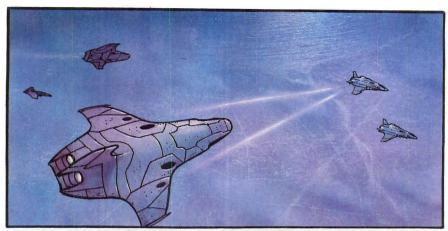
















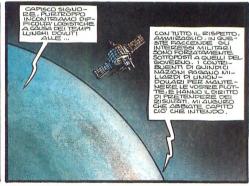








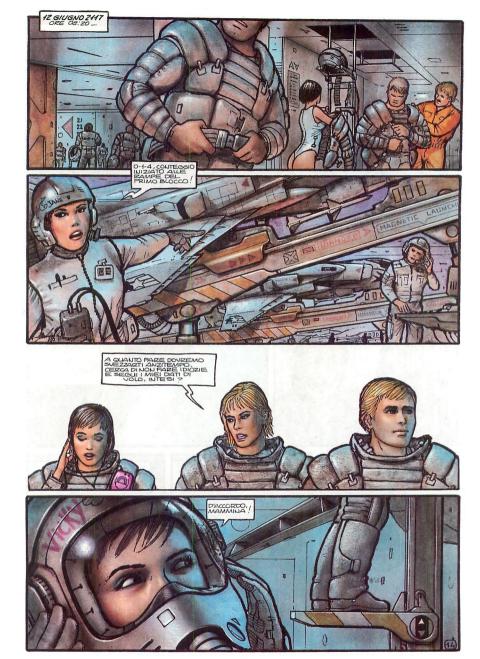






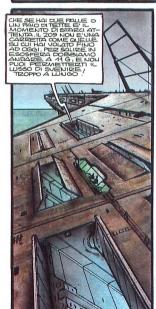










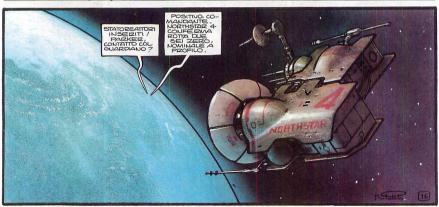








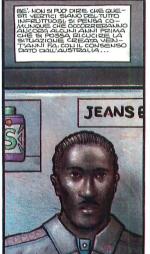














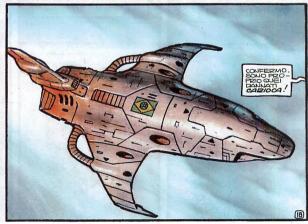


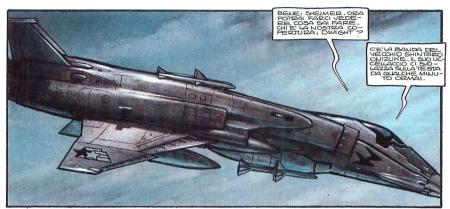


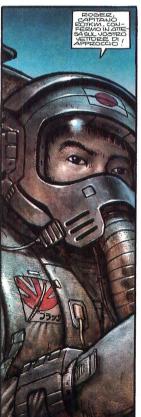








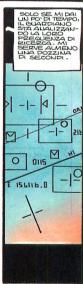






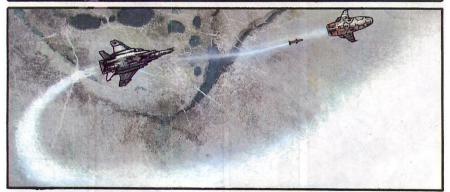


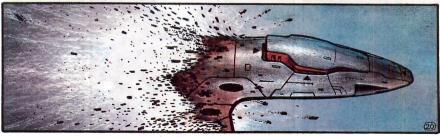












(continua)

## INIZIA LA SAGA DEGLI "SPECIAL"

A partire da marzo CONAN IL BARBARO e CONAN LA SPADA SELVAGGIA presenteranno spesso numeri speciali (con molte più paginel) contenenti, oltre agli episodi attualmente in corso, storie di particolare interesse o di ampio respiro tratte da "Conan ine Barbarian", "Savage Sword of Conan" e "King Conan".

I primi due Special conterranno gli adattamenti dei romanzi di Andrew J. Offutt apparsi nel 1980 su "Savage Sword of Conan" nn. 53/58 per un totale di 233 pagine

Ad aprile il secondo speciale: Conan la spada selvaggia n. 65 LA SPADA DI SKELOS 192 pp. b/n - Lire 7.000 A marzo il primo speciale: Conan la spada selvaggia n. 64 LO STREGONE E L'ANIMA 192 pp. b/n - Lire 7.000

Conan il barbaro n. 38
riprende KING CONAN:
ben due episodi (nn. 10 e 11)
di 38 pagine l'uno,
un albo di 128 pp. a colori
in vendita ad aprile a lire 7.000

Inoltre, a marzo sarà in edicola l'attesa Graphic Novel: IL TESCHIO DI SET 64 pp. a colori - Lire 5.000

PROSSIMAMENTE ALTRE GRANDI NOVITÀ



ENTE AUTONOMO MAX MASSIMINO GARNIER

MOSTRA
MERCATO
20/22 MARZO
PALAZZETTO DELLO SPORT

La Mostra Mercato, che ospita l'editoria a fumetti in tutti i suoi aspetti e la Fiera del fumetto d'antiquariato, sarà inaugurata alle ore 9,00 del 20 marzo (venenica). L'orario di apertura è continuato. Un servizio di ristorazione è a disposizione degli espositori e del pubblico. Ampi spazi sono destinati al parcheggio delle auto. Le prenotazioni alberghiere possono eser e effettuate telefonando al numero 0583/48522 (Segreteria dell'Ente Autonomo, Villa Bottini, Lucca).